

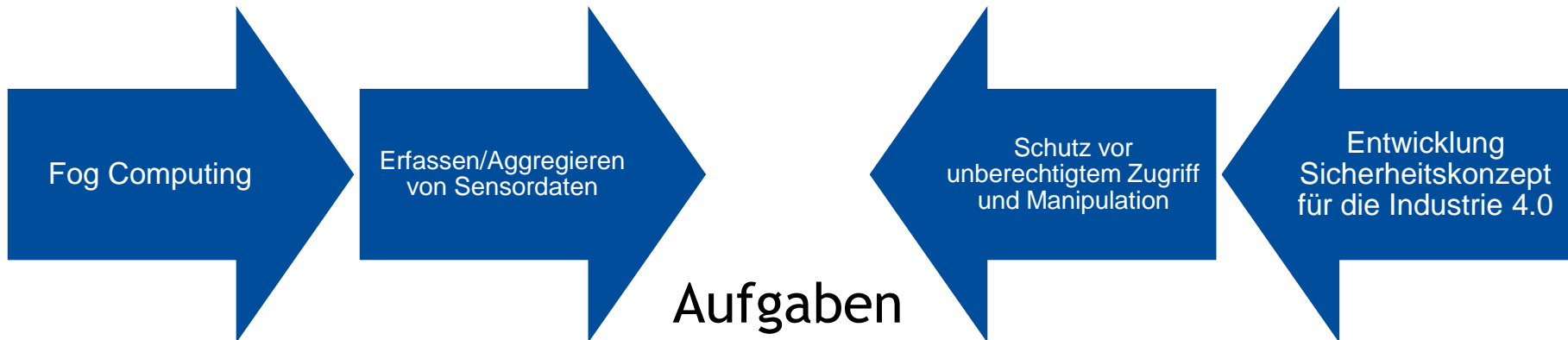


Projektgruppe Sicherheit in Industrie 4.0 Fog Computing

Agenda

1. Anforderungen / Aufgabenstellung
2. Designprinzipien
3. Entwurf der Netz-Topologie
4. Sicherheitsaspekte
5. Softwarearchitektur
6. Prototyp
7. Fazit
8. Live-Demo

Anforderungen / Aufgabenstellung

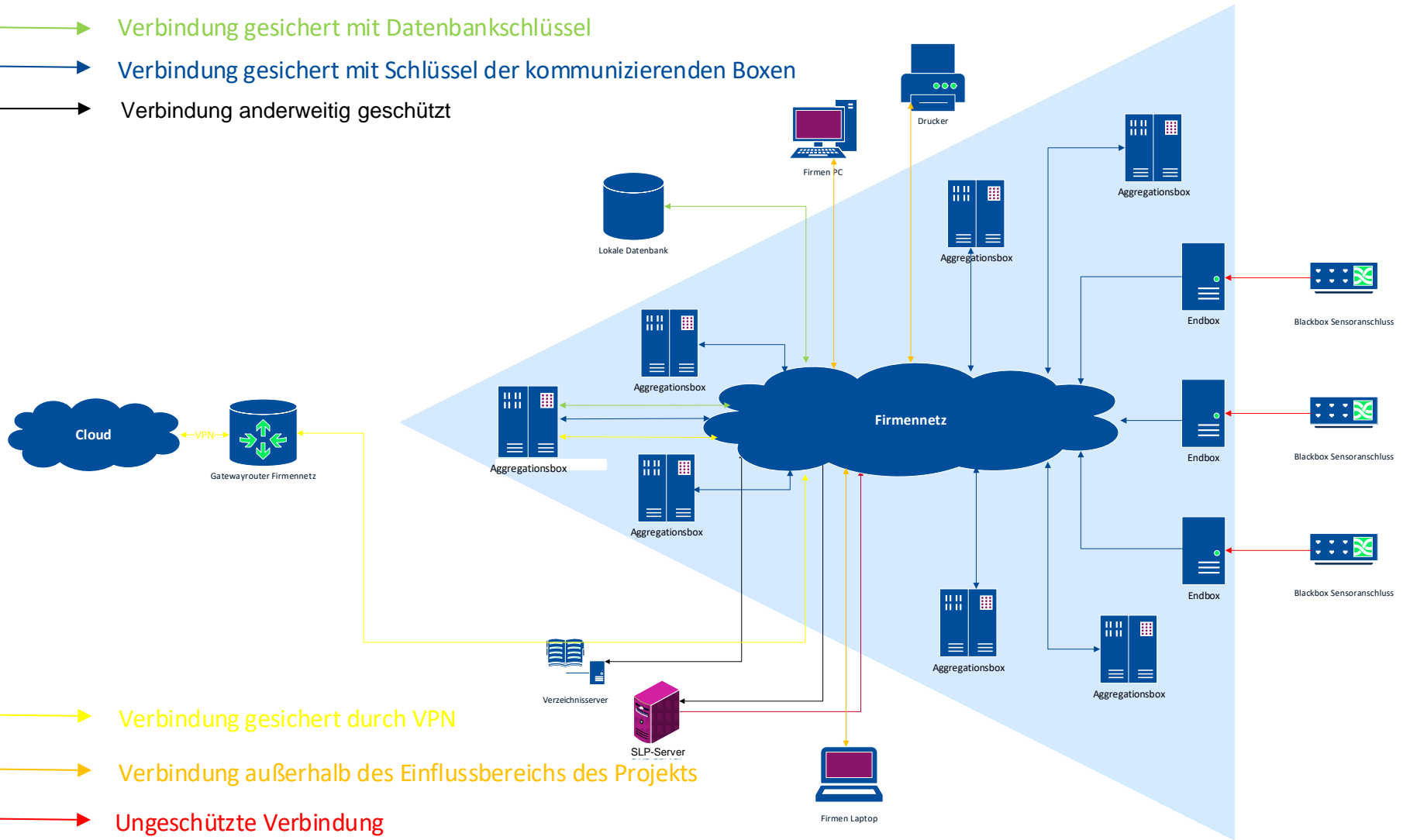


- Entwurf der Netzwerkkumgebung, Domänen, Rollen etc.
- Zugangskontrolle und Schlüsselmanagement
- Auswahl und Analyse der geeigneten kryptographischen Verfahren
- Implementierung von Ende-zu-Ende Sicherheitsmechanismen auf Anwendungsebene
- Bereitstellung einer Programmierschnittstelle

Designprinzipien

- Security by design
 - Sicherheit schon beim Netzwerk- und Softwareentwurf
- IoT-Gedanke
 - Vernetzung heterogener Hardware
- Plug&Play
 - Endgeräte nach Auslieferung und Aktivierung sofort einsatzbereit
- Skalierbarkeit
 - Innerhalb eines Standortes und standortübergreifend
- Erweiterbarkeit und Modularität
 - Einzelne Komponenten austauschbar

- > Verbindung gesichert mit Datenbankschlüssel
- > Verbindung gesichert mit Schlüssel der kommunizierenden Boxen
- > Verbindung anderweitig geschützt



Sicherheitsaspekte

- Sicherheitsdienste
- Crypto-Bibliothek
- Schlüsselmanagement
- Public-Key-Infrastruktur
- Zugriffskontrolle
- Remote-Entschlüsselung

Sicherheitsdienste im Einzelnen

- Vertraulichkeit
 - Schutz vor unbefugter Informationsgewinnung
- Authenticity
 - Umfasst Integrität und Authentizität des Ursprungs der Daten
- Nichtabstreitbarkeit
 - Empfänger kann sich sicher sein, dass Daten vom angegebenen Sender stammen und kann dies auch vor Dritten nachweisen
 - Stärker als Authenticity

Kombinationen der Sicherheitsdienste

- Mögliche Kombinationen:
 0. Kein Security Service (*NONE*)
 1. Authenticity (*AUTH*)
 2. Vertraulichkeit + Authenticity (*CONF_AUTH*)
 3. Nichtabstreitbarkeit (*NONREP*)
- Zusätzlich Erkennung von
 - Reihenfolgevertauschung von Nachrichten
 - Replay von Nachrichten
 - Nachrichtenunterdrückung

Umsetzung der Sicherheitsdienste

- Kommunikationsprotokoll auf Anwendungsebene
 - Überträgt Security Service
 - Beinhaltet TVPs, Sequenznummern und ACKs
 - Erkennung von Reihenfolgevertauschung, Replay und Nachrichtenunterdrückung
 - Beispielnachricht:



- Durchführung der Sicherheitsmechanismen durch Crypto Library

Crypto Library

- Realisierung der Sicherheitsdienste
 - *AUTH* und *CONF_AUTH* mit Hilfe standardisierter symmetrischer kryptografischer Verfahren
 - *NONREP* mit Hilfe standardisierter asymmetrischer kryptographischer Verfahren
- Verwaltung der symmetrischen Schlüssel
- Konzept:
 - Verwendet intern OpenSSL-Bibliothek → Wrapper in C++
 - Abstrahiert von kryptographischen Details z.B. Verwaltung von IVs
 - Einfache Benutzung
 - Fehlerquellen vermeiden
 - Rechtzeitige Schlüsselwechsel

Crypto Library

- Verfügbare Services:
 - Service AUTH: GMAC und HMAC (basierend auf SHA-256)
 - Service CONF_AUTH: GCM und CTR mit HMAC (parallelisiert)
 - Service NONREP: ECDSA mit Kurve NIST p-256 und SHA-256
- GCM und GMAC effizient auf „starken“ Prozessoren
 - Profitieren vom AES-NI Befehlssatz
- Counter-mode effizient auf kleinen Prozessoren mit vielen Kernen
 - Parallelisiert implementiert, bis zu 8 Threads
 - BananaPi M3: Octa-Core Cortex A7 (im Idealfall voll ausgelastet)

Crypto Library - Performancebeispiel

Algorithmus: GMAC

Intel Core i3 2120, 3,3GHz	1487 MB/s
Intel Core i5 2430M, 2,4GHz	1283 MB/s
Intel Core i3 530, 2,9GHz	354 MB/s
Quad-Core Cortex A8 (Rasp. Pi 3)	48.3 MB/s
Octa-Core Cortex A7 (Banana Pi)	36.9 MB/s
Quad-Core Cortex A7 (Rasp. Pi 2)	26.1 MB/s

Algorithmus: SHA-256

Intel Core i3 2120, 3,3GHz	245 MB/s
Intel Core i5 2430M, 2,4GHz	219 MB/s
Intel Core i3 530, 2,9GHz	177 MB/s
Quad-Core Cortex A8 (Rasp. Pi 3)	64.3 MB/s
Octa-Core Cortex A7 (Banana Pi)	36.5 MB/s
Quad-Core Cortex A7 (Rasp. Pi 2)	25.2 MB/s

Service „AUTH“

Algorithmus: GCM

Intel Core i3 2120, 3,3GHz	213 MB/s
Intel Core i5 2430M, 2,4GHz	716 MB/s
Intel Core i3 530, 2,9GHz	179 MB/s
Quad-Core Cortex A8 (Rasp. Pi 3)	22.6 MB/s
Octa-Core Cortex A7 (Banana Pi)	14.9 MB/s
Quad-Core Cortex A7 (Rasp. Pi 2)	11.1 MB/s

AES-NI

Algorithmus: Encrypt-then-MAC

Intel Core i3 2120, 3,3GHz	120 MB/s
Intel Core i5 2430M, 2,4GHz	186 MB/s
Intel Core i3 530, 2,9GHz	140 MB/s
Quad-Core Cortex A8 (Rasp. Pi 3)	42.7 MB/s
Octa-Core Cortex A7 (Banana Pi)	26.9 MB/s
Quad-Core Cortex A7 (Rasp. Pi 2)	18.4 MB/s

Service „CONF_AUTH“

Crypto Server

- Kommunikation zwischen CryptoClient und CryptoServer über RabbitMQ
 - Kommunikation ausschließlich lokal
 - Definition der Request/Response Datenpakete mithilfe von Google ProtocolBuffers
- Bindeglied zwischen CryptoLibrary und anderen Anwendungen
 - Ebenfalls in C++ geschrieben
 - Rest des Frameworks in Java implementiert
- Zusätzliche Features:
 - Verwaltung asymmetrischer Schlüssel

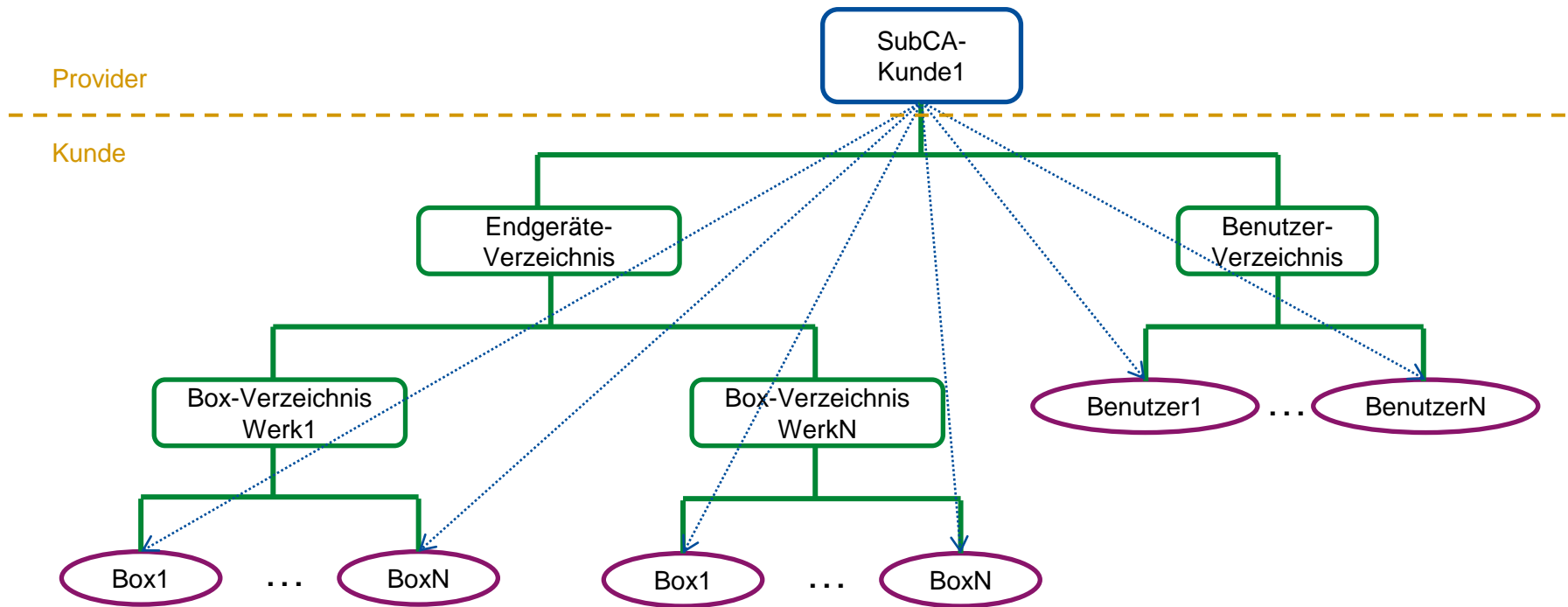
Public Key Infrastruktur

- Authentischer Schlüsselaustausch
- Sicherheitsdienst Nichtabstreitbarkeit
- Zugriffskontrolle
- TLS
- Andere Protokolle, die Zertifikate benutzen können

Nutzung des Verzeichnisdienstes durch PKI

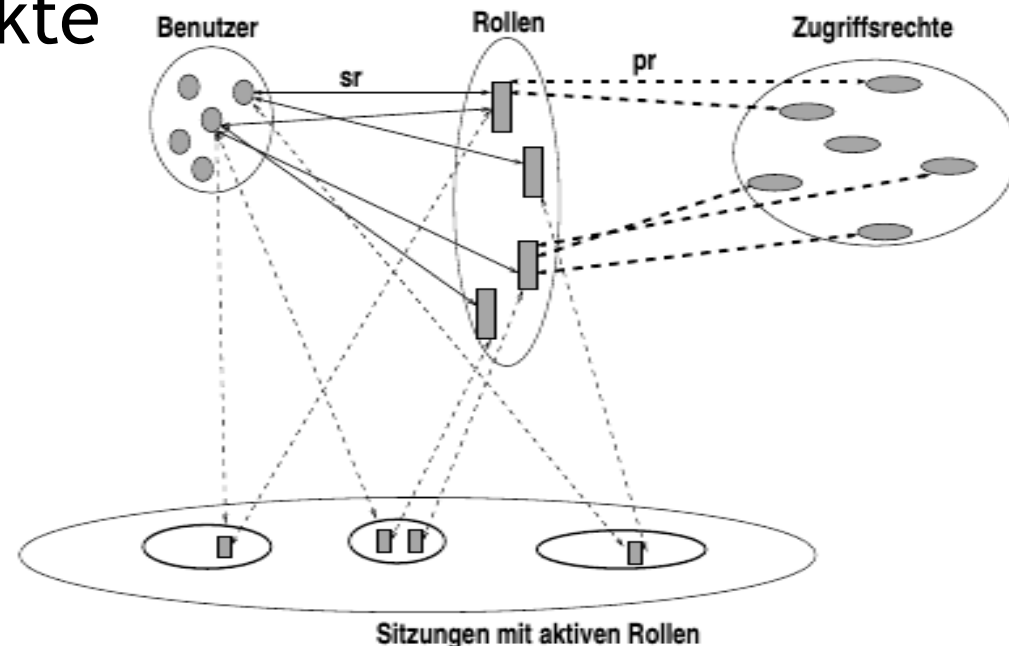
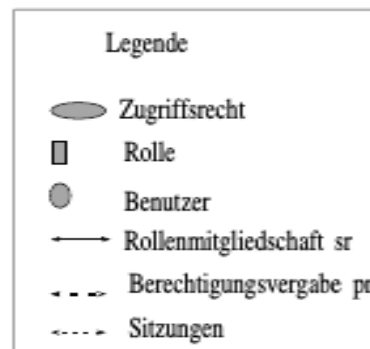
- Der Verzeichnisdienst wird benutzt, um die Zertifikate für alle (Boxen und Nutzer) zugänglich zu machen
 - Zertifikate abgespeichert, möglichst nahe am Besitzer
 - Zertifikate und Attribute (z.B. Widerrufsstatus) können angefragt werden
- Realisierung mit OpenLDAP
 - Lightweight Directory Access Protocol
 - Abbildung der Objekte auf baumartige Verzeichnisstruktur
 - Kompatibilität durch X.500-Modell des Verzeichnisdienst und X.509v3 Standard der Zertifikate

Topologie des Verzeichnisdienstes und der PKI



Zugriffskontrolle - Modell

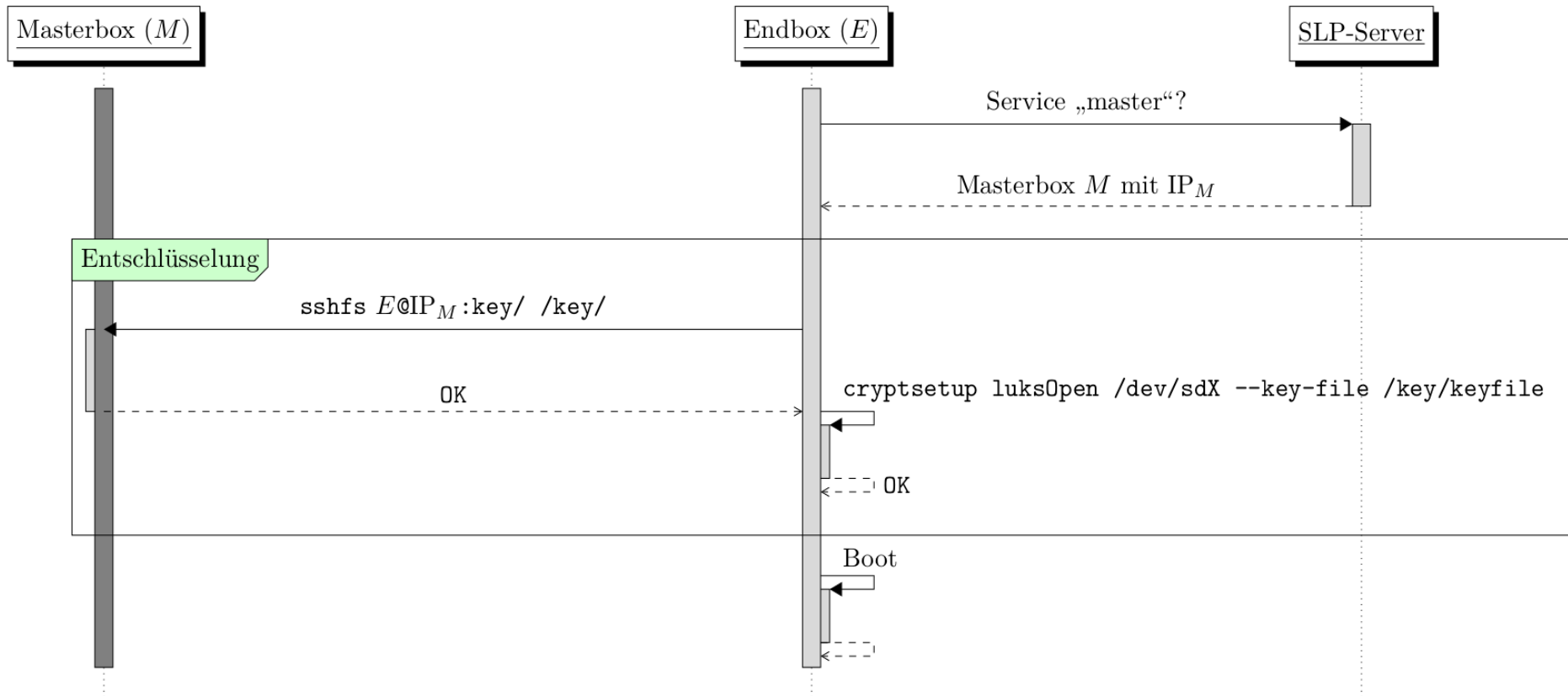
- Verwendung Rollenbasierter Zugriffskontrolle
- Rechtevergabe an aufgabenbezogene Rollen
- Zuordnung der Subjekte zu den Rollen in Sitzungen



Zugriffskontrolle - Technologien

- Kontrolle auf LDAP-DIT: über ACLs
 - In OpenLDAP bereits vorhanden
- Kontrolle im Netzwerk: über OpenRBAC
 - Kombination von RBAC mit LDAP
 - rbacRole: Objektklasse für Rollen
 - rbacRessource: Objektklasse für Objekte
 - rbacPerformer: Kennzeichnet Teilnehmer der Rolle
 - rbacOperation: Kennzeichnet durchzuführende Operation
 - Berechtigung: <Rollen-DN>:::<Operation>
 - Prüfung über LdapProxy

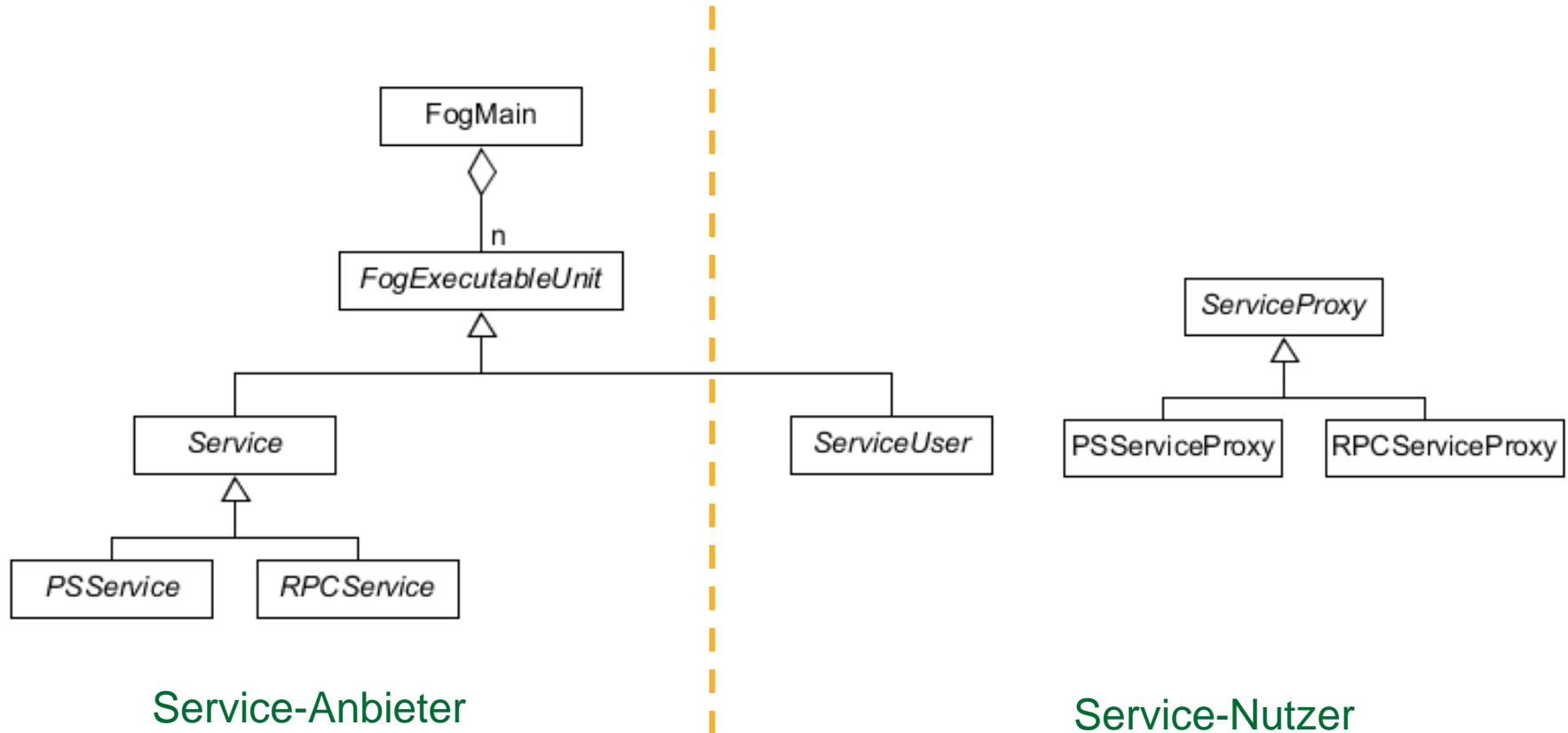
Remote-Entschlüsselung



Software-Architektur

- Serviceorientierter Entwurf
 - Es gibt Boxen, die Services bereitstellen
 - Es gibt Boxen, die Services nutzen
- Prinzipien:
 - Publish-Subscribe: Eine Box stellt periodisch Daten zur Verfügung, (mehrere) andere Boxen können sich registrieren und empfangen diese Daten
 - Remote Procedure Call: Eine Box stellt eine Prozedur zur Verfügung, eine andere Box kann diese Prozedur nutzen und erhält das Ergebnis per Nachricht

Software-Architektur



Software-Architektur

- RabbitMQ als nachrichtenorientierte Middleware
- Wird gekapselt in Java Framework
 - Stellt Schnittstelle nach außen bereit
 - Transparente Nutzung
- Transparente Umsetzung der Sicherheitsdienste
 - Security Service muss nur ausgewählt werden
- Entwickler können ihre eigenen Services programmieren

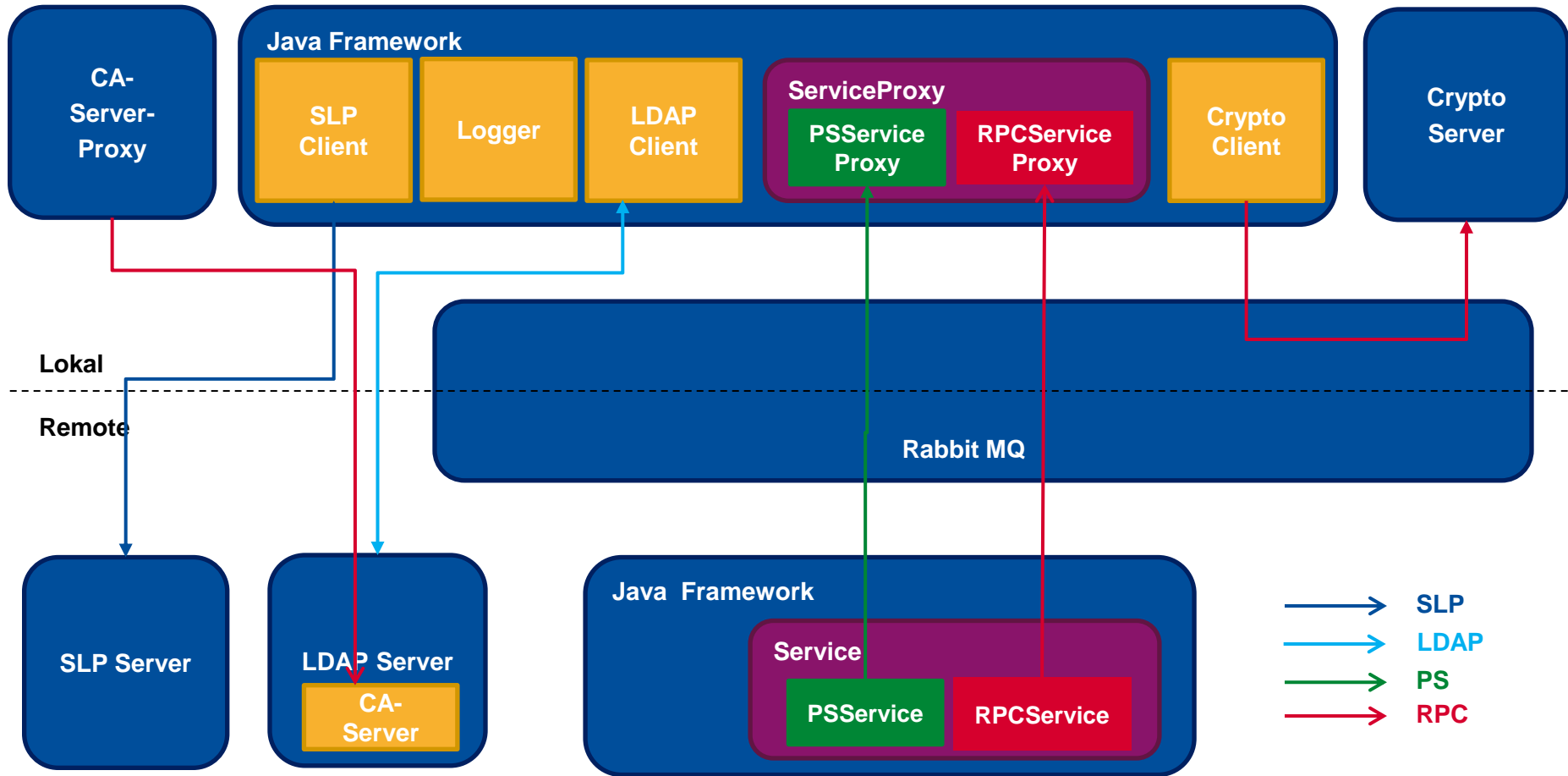
RabbitMQ

- Nachrichtenorientierte Middleware
 - In „Erlang“ implementiert
 - Implementiert das „Advanced Message Queuing Protocol“ (AMQP)
 - Client-Bibliotheken für Java verfügbar
- Unterstützte Kommunikationsmodelle
 - Remote Procedure Call (RPC)
 - Publisher-Subscriber (PS)

RabbitMQ

- Funktionsweise
 - Message-Broker verwalten Message-Queues
 - Nachrichten können in Queues geschrieben werden
 - Clients können Nachrichten aus Queues lesen
- Zugriff auf Queues durch Benutzername/Passwort regelbar
- Message-Broker und Client/Server können auf verschiedenen Knoten im Netz laufen
- MessageQueues können dynamisch erstellt werden
 - Zugriff auf Queues über den Namen der Queue

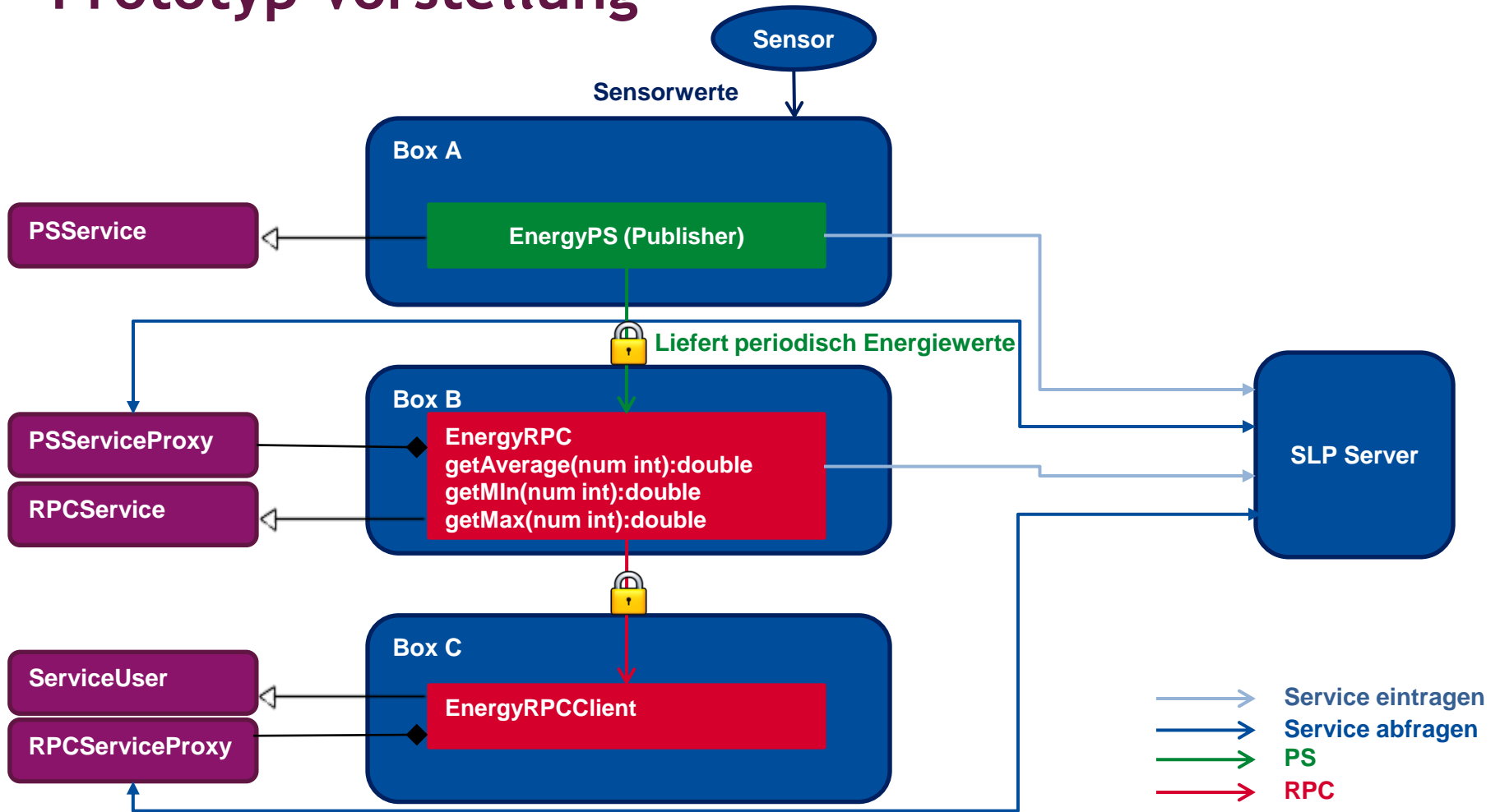
Software-Architektur



Prototyp Vorstellung

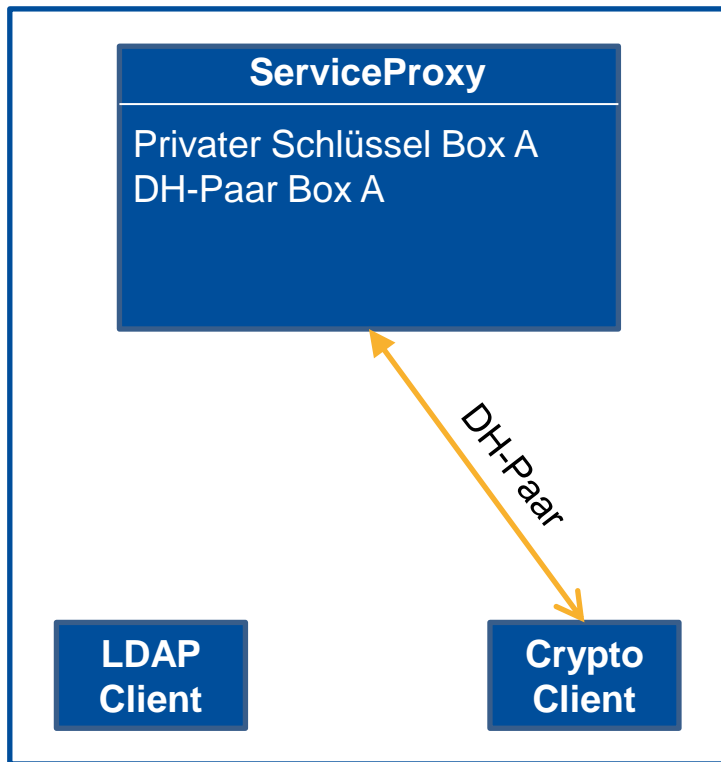
- Besteht aus
 - einem Sensor
 - drei Boxen
- Box A ist direkt am Sensor angeschlossen
 - stellt Sensorwerte anderen Boxen über den PS-Service *EnergyPS* zur Verfügung
- Box B sammelt Werte und stellt Funktionen über RPC-Service *EnergyRPC* zur Verfügung
 - Durchschnittswert, Minimum und Maximum der letzten x Sensorwerte
- Box C ruft RPCs von Box B über Service-User *EnergyRPCClient* auf

Prototyp Vorstellung



Schlüsselaustausch

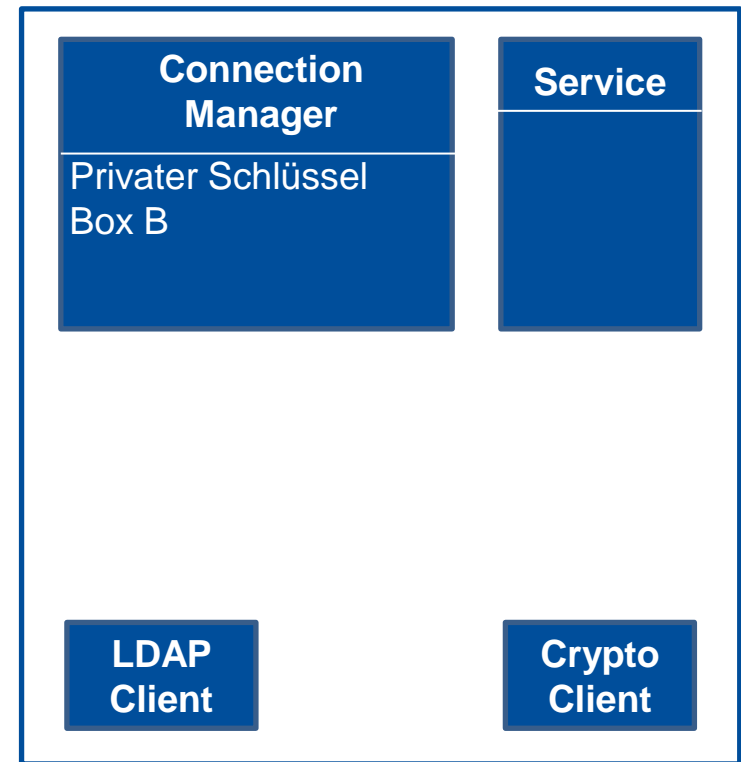
Box A



Anfrage →

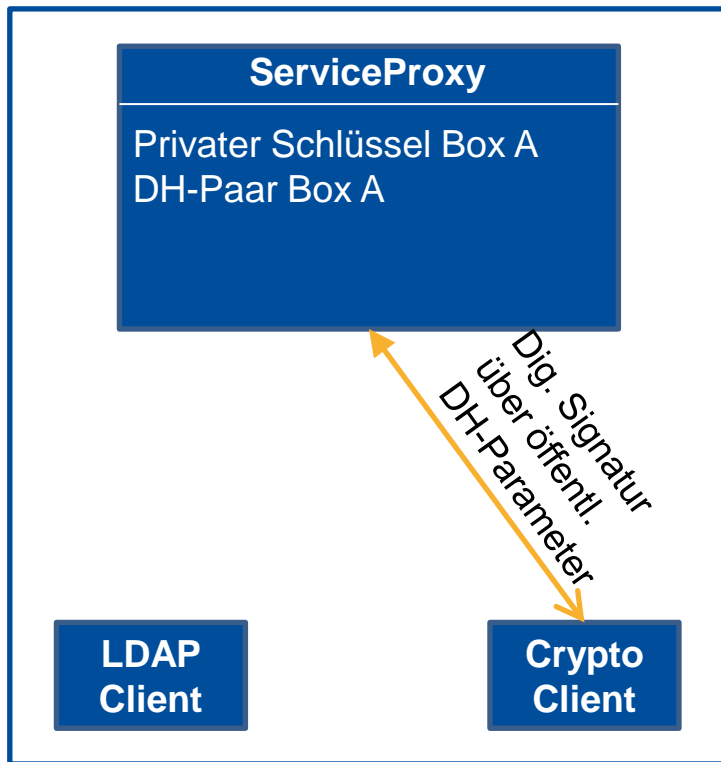
← Antwort

Box B



Schlüsselaustausch

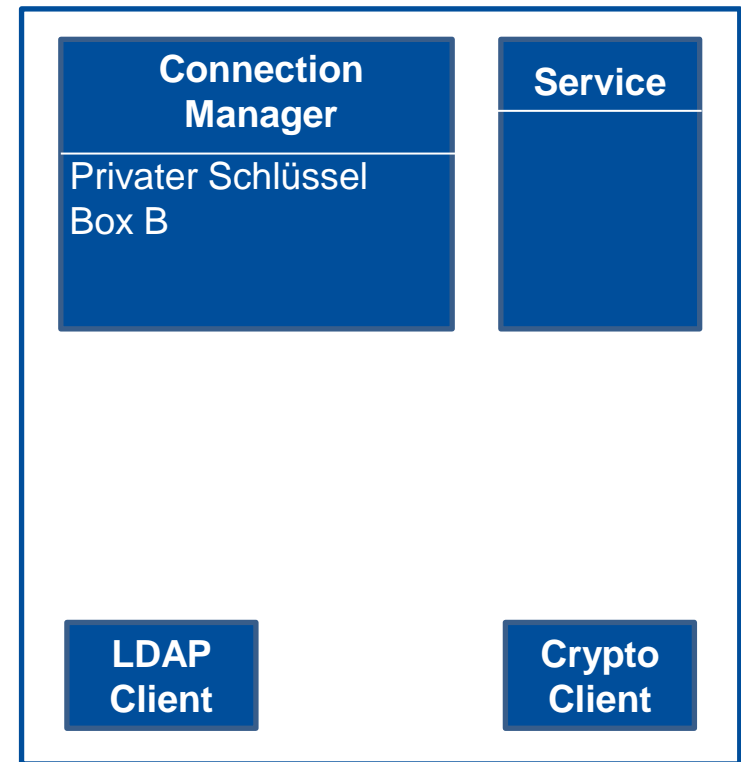
Box A



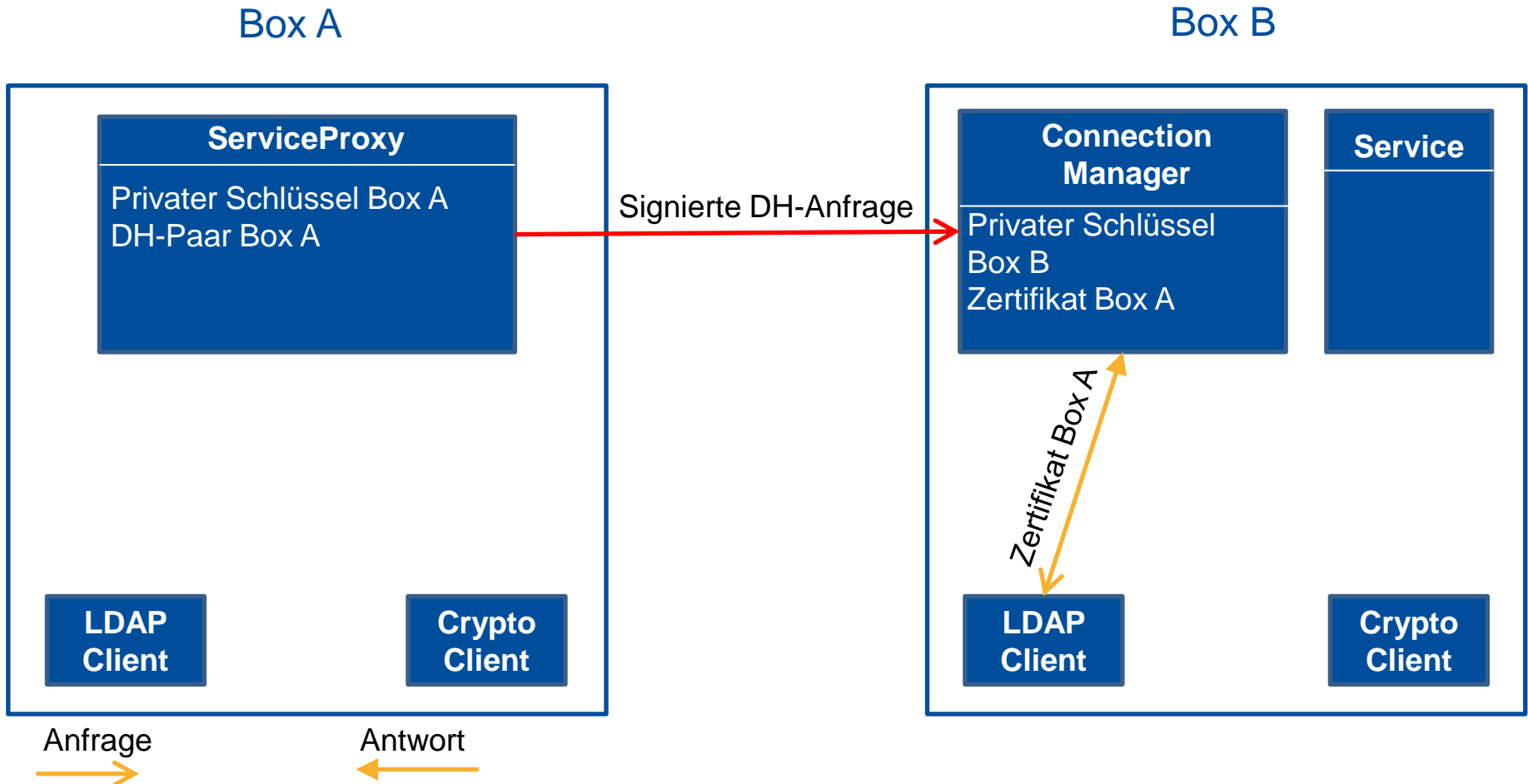
Anfrage →

← Antwort

Box B



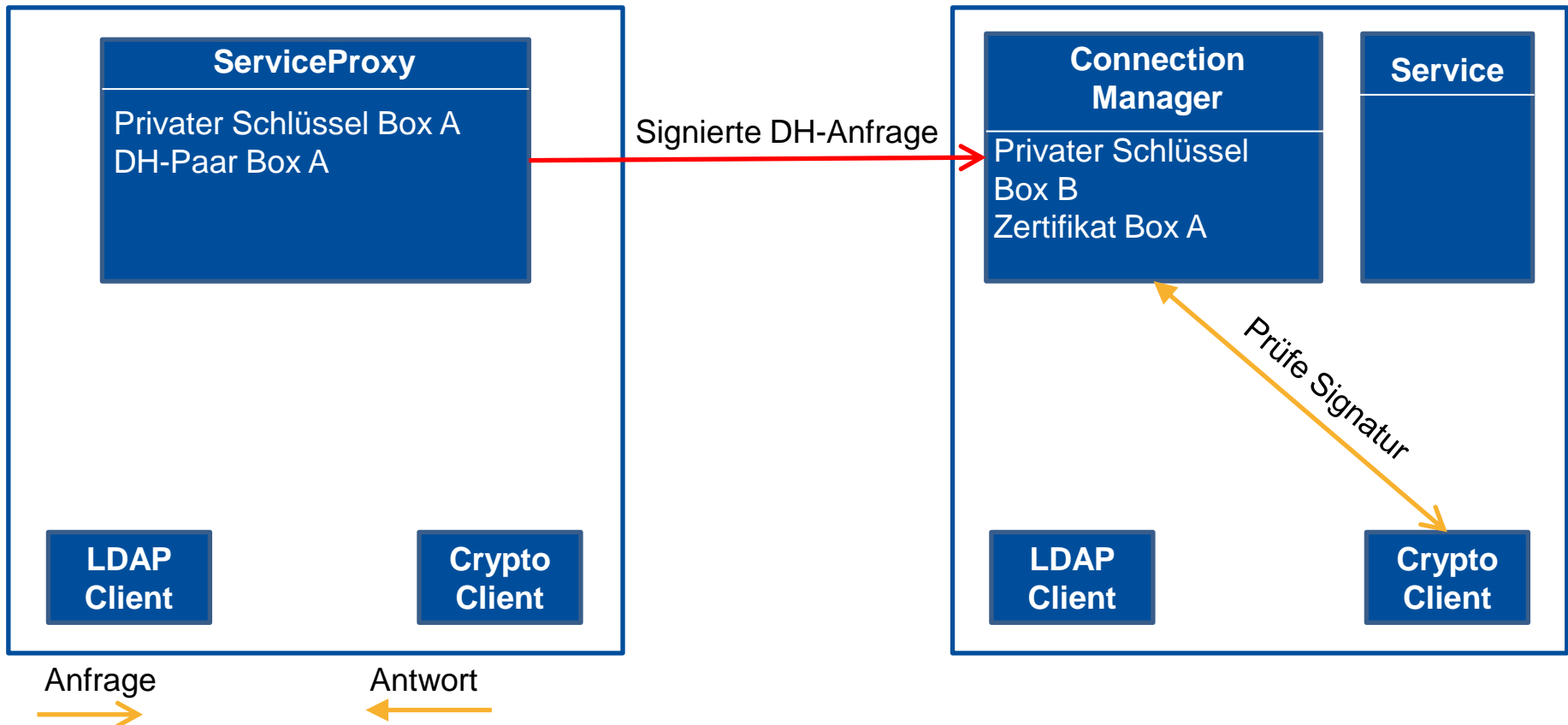
Schlüsselaustausch



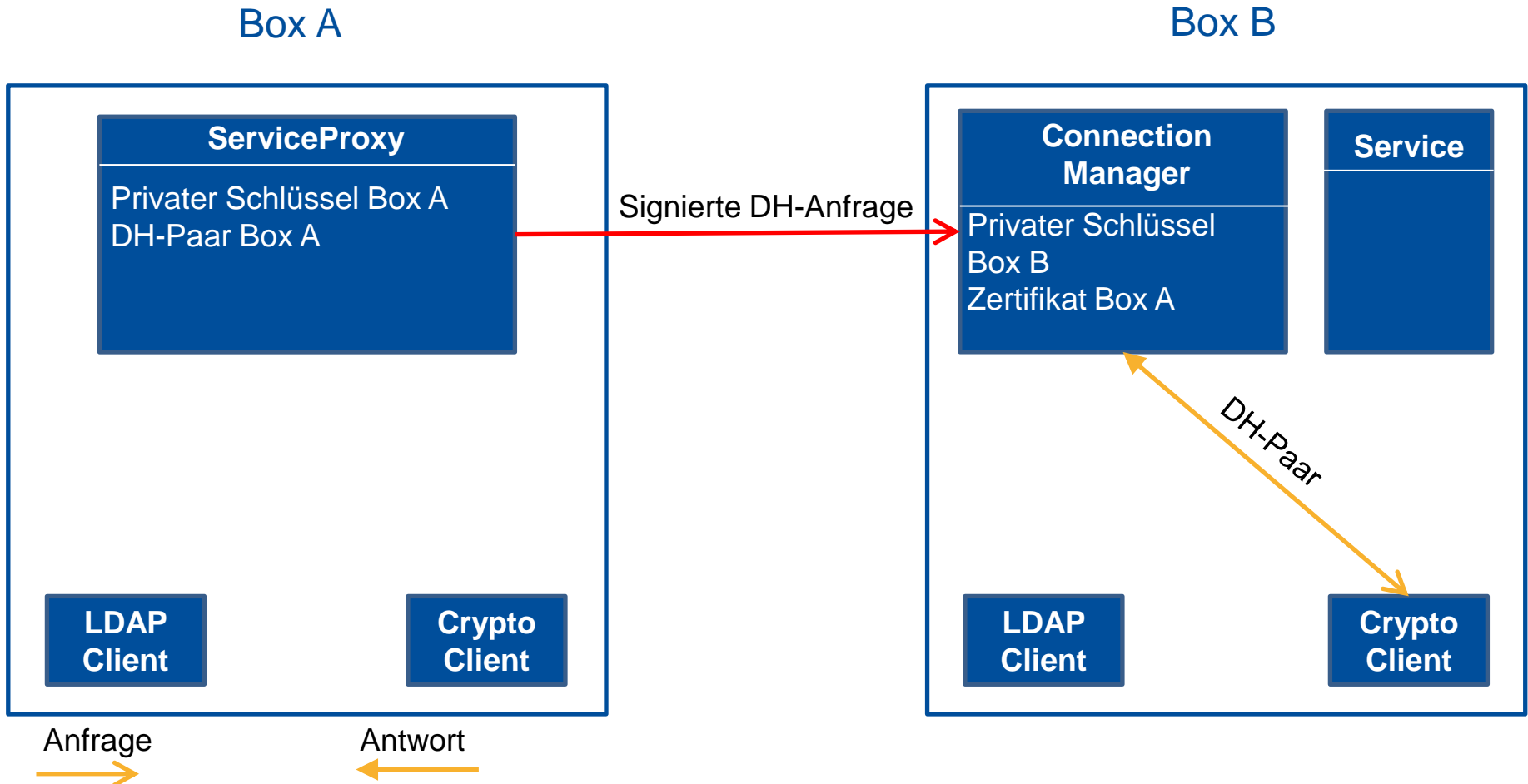
Schlüsselaustausch

Box A

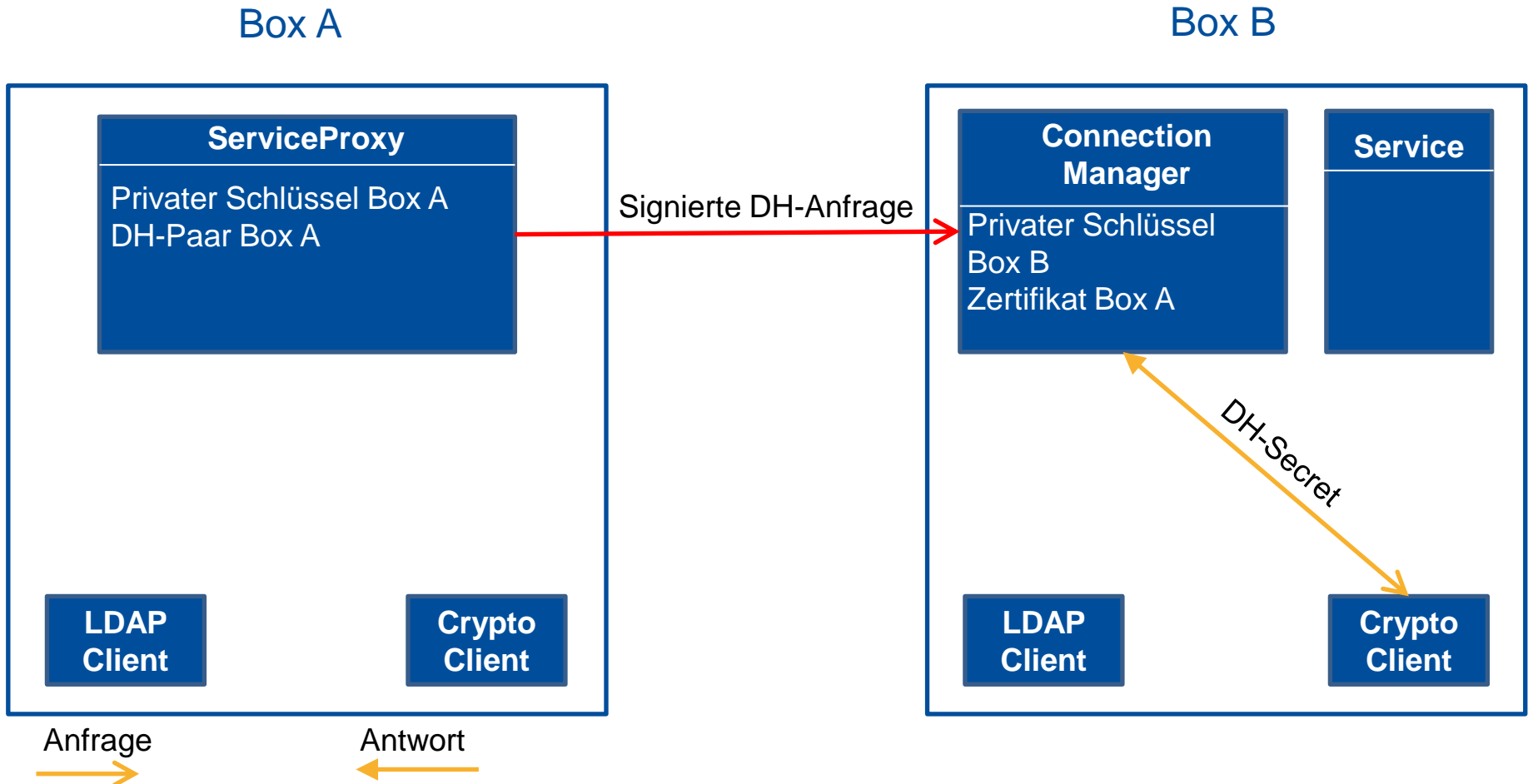
Box B



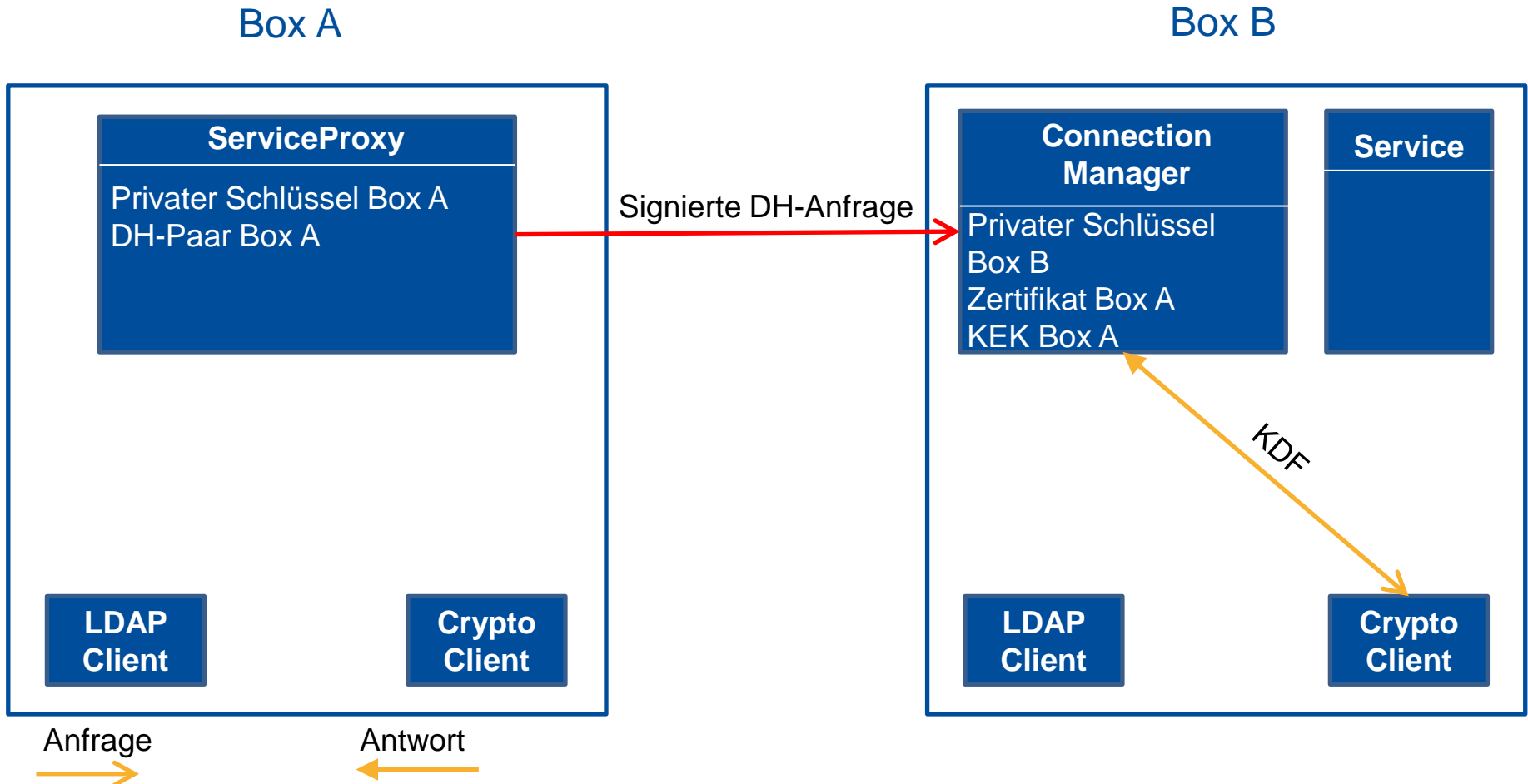
Schlüsselaustausch



Schlüsselaustausch



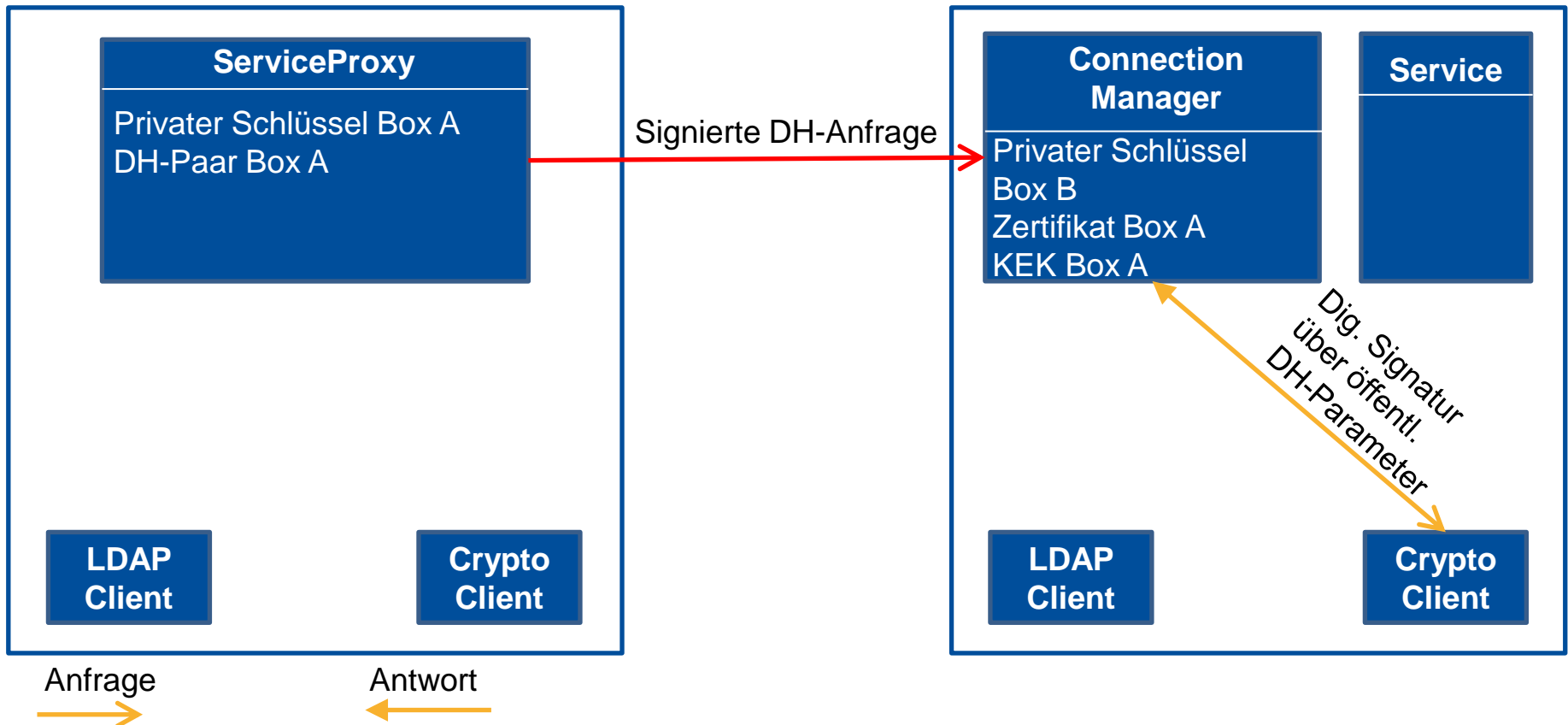
Schlüsselaustausch



Schlüsselaustausch

Box A

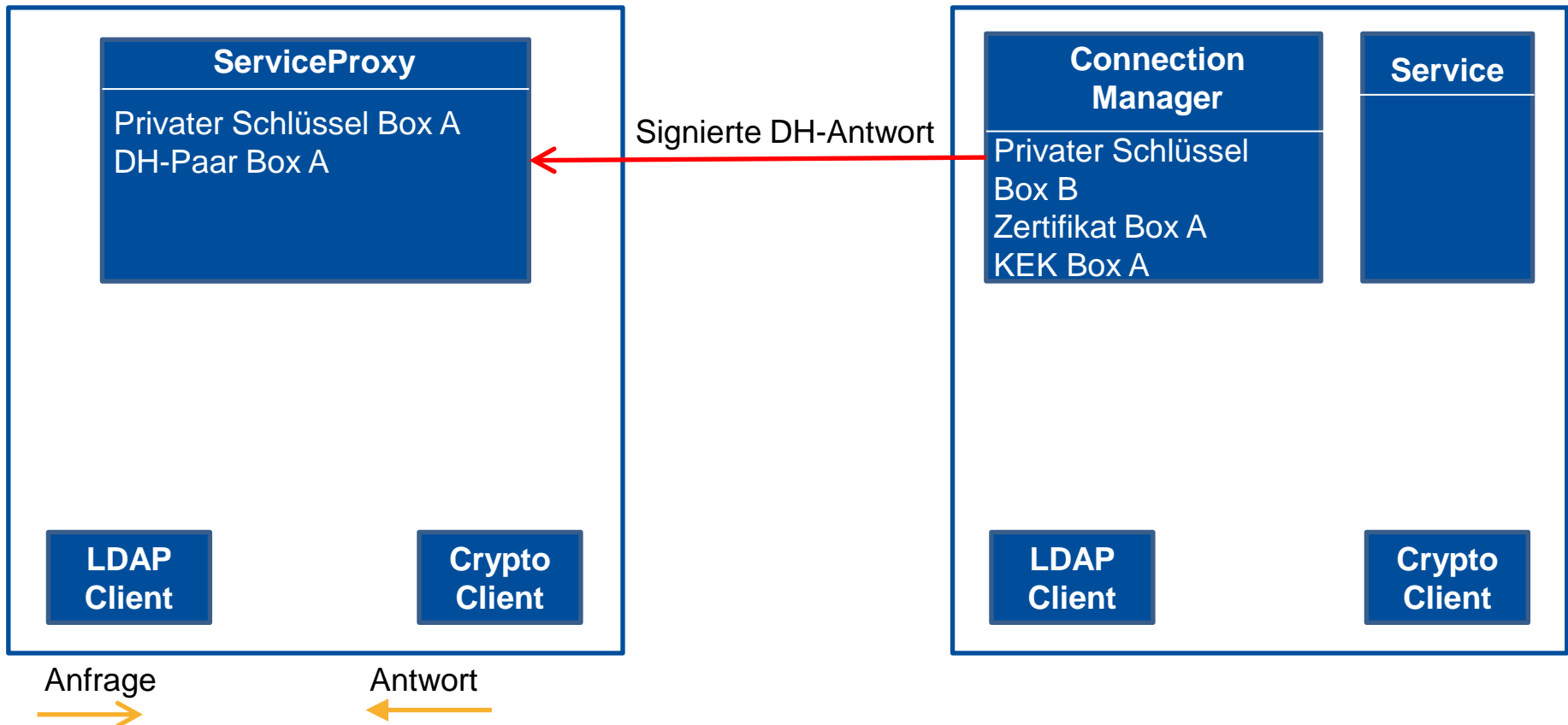
Box B



Schlüsselaustausch

Box A

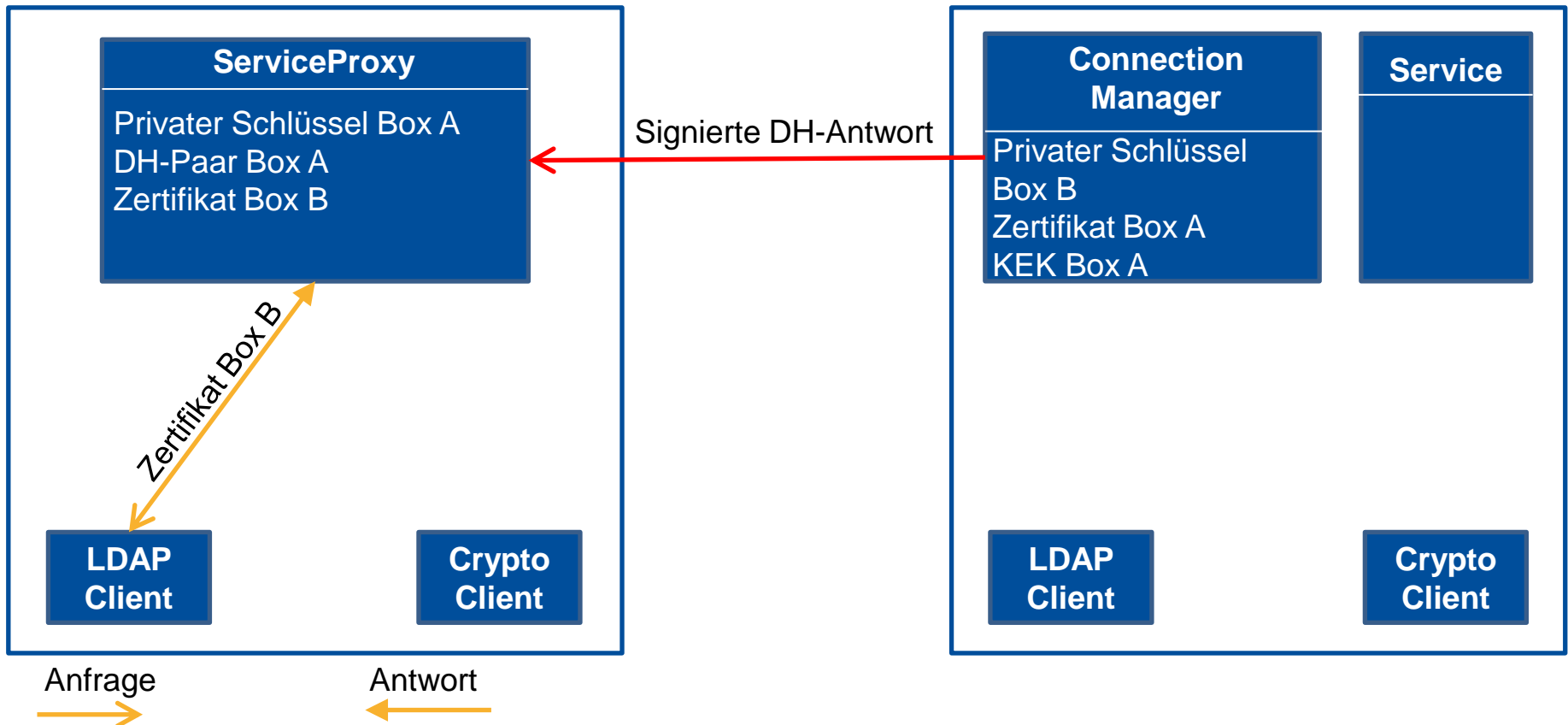
Box B



Schlüsselaustausch

Box A

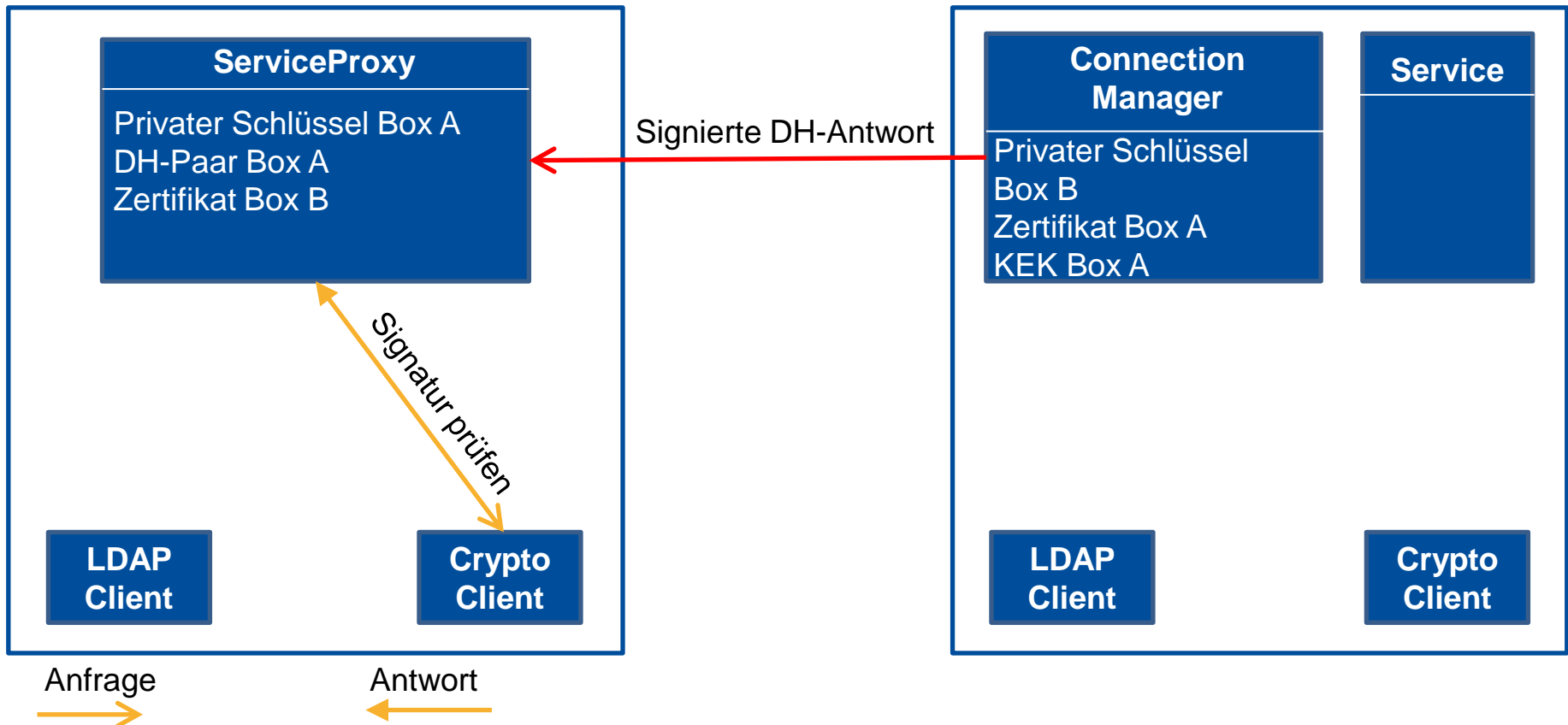
Box B



Schlüsselaustausch

Box A

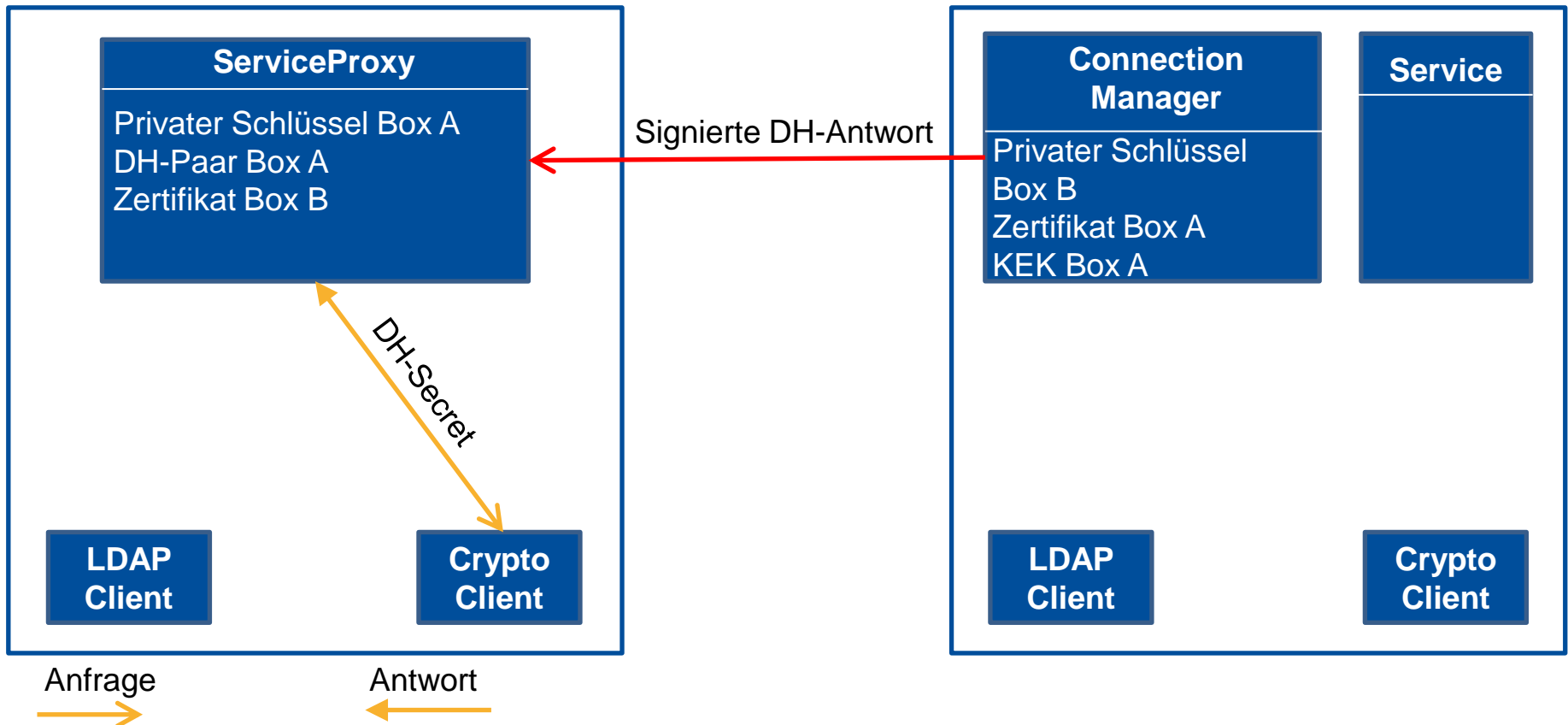
Box B



Schlüsselaustausch

Box A

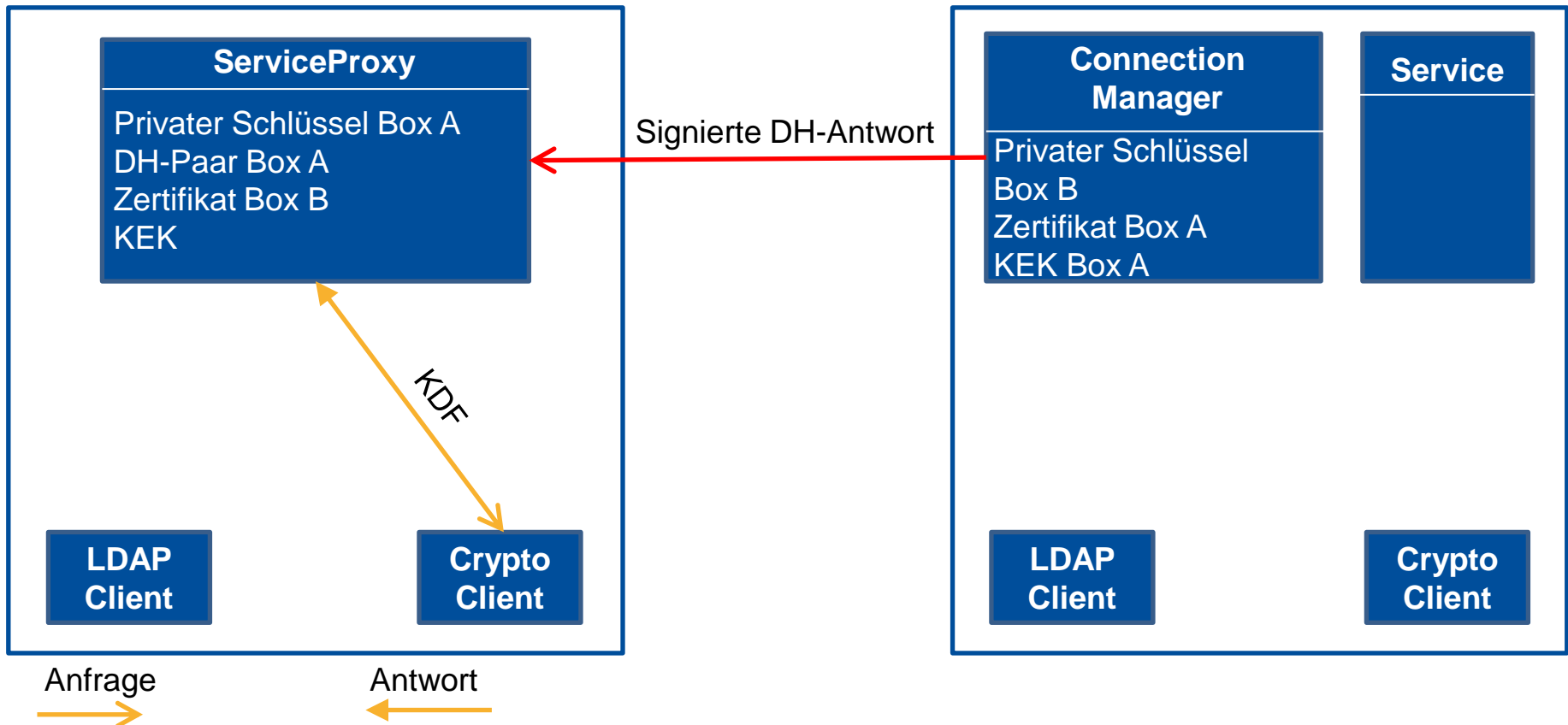
Box B



Schlüsselaustausch

Box A

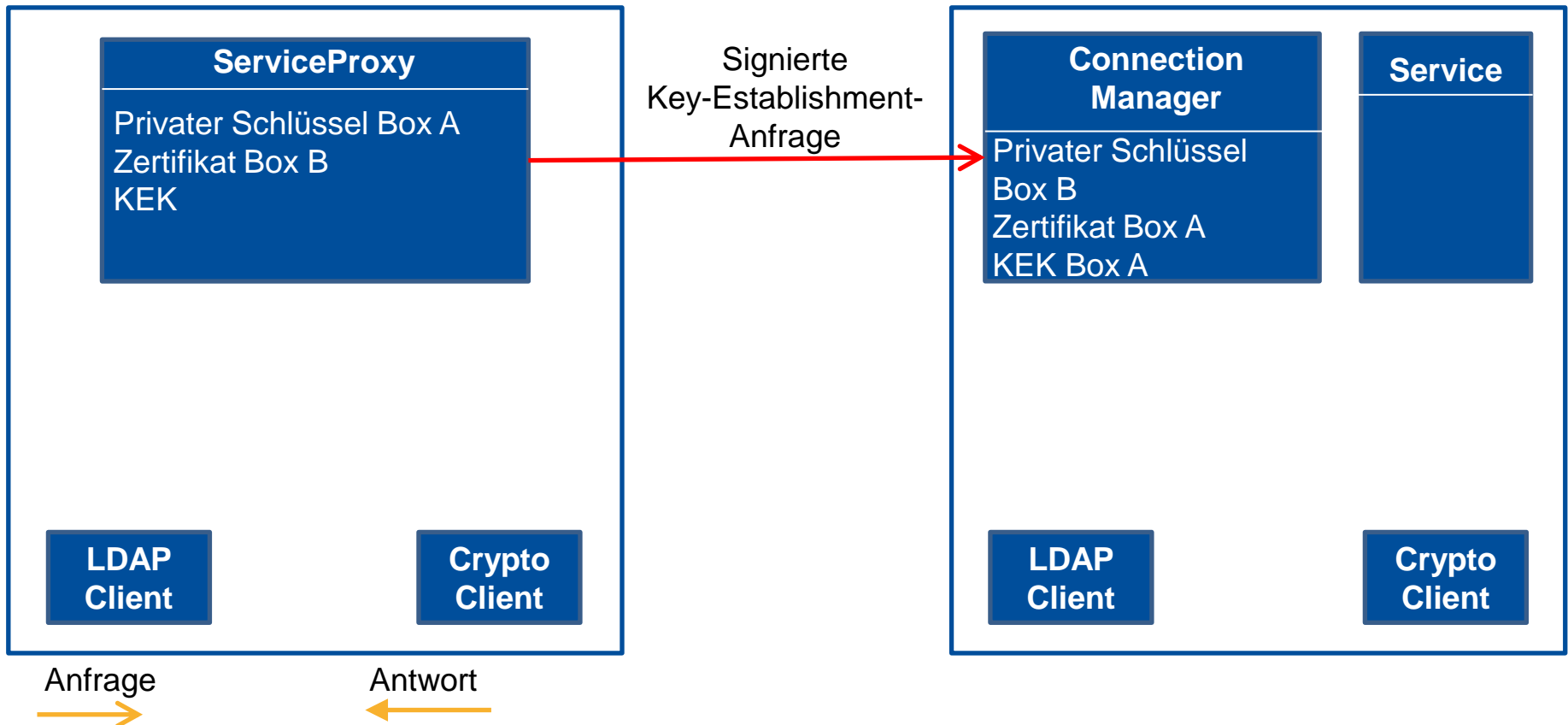
Box B



Schlüsselaustausch

Box A

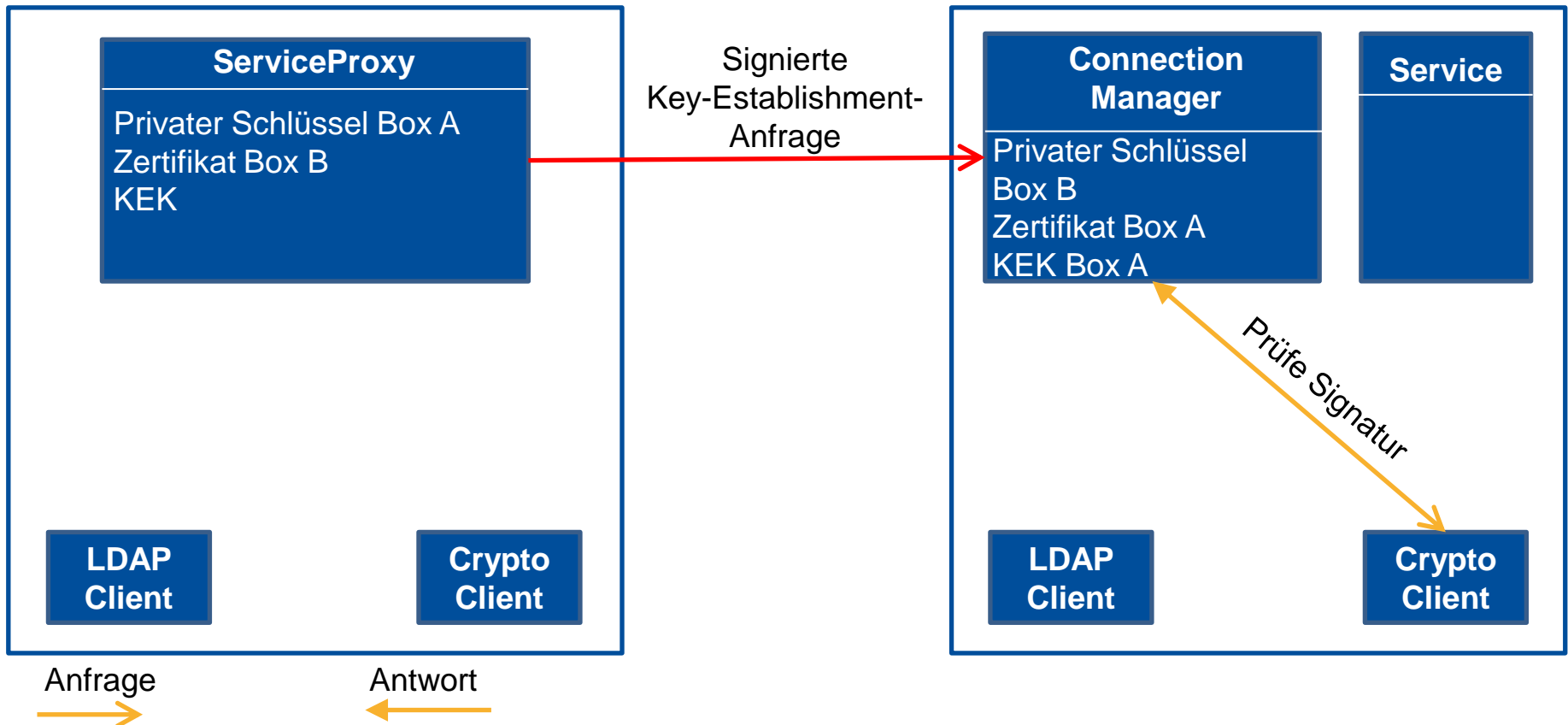
Box B



Schlüsselaustausch

Box A

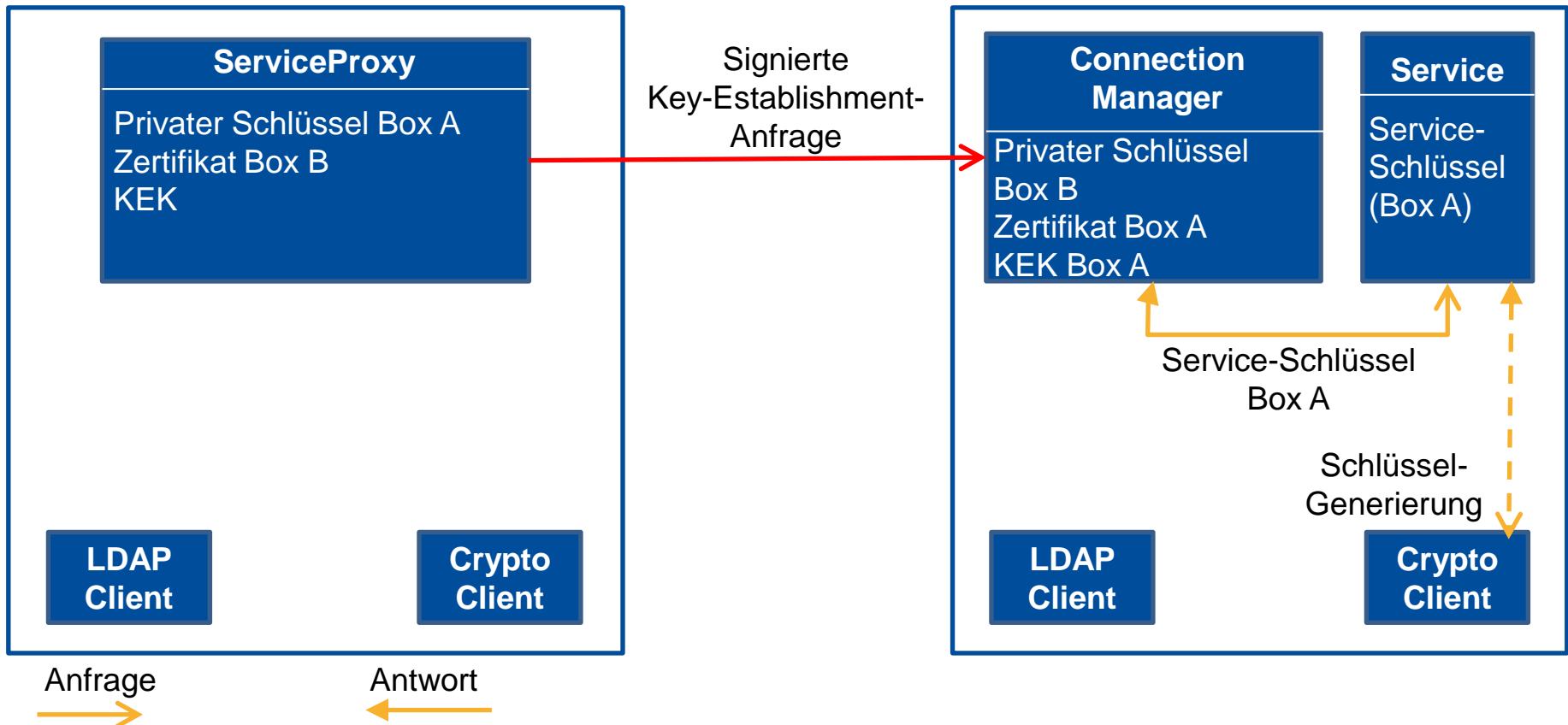
Box B



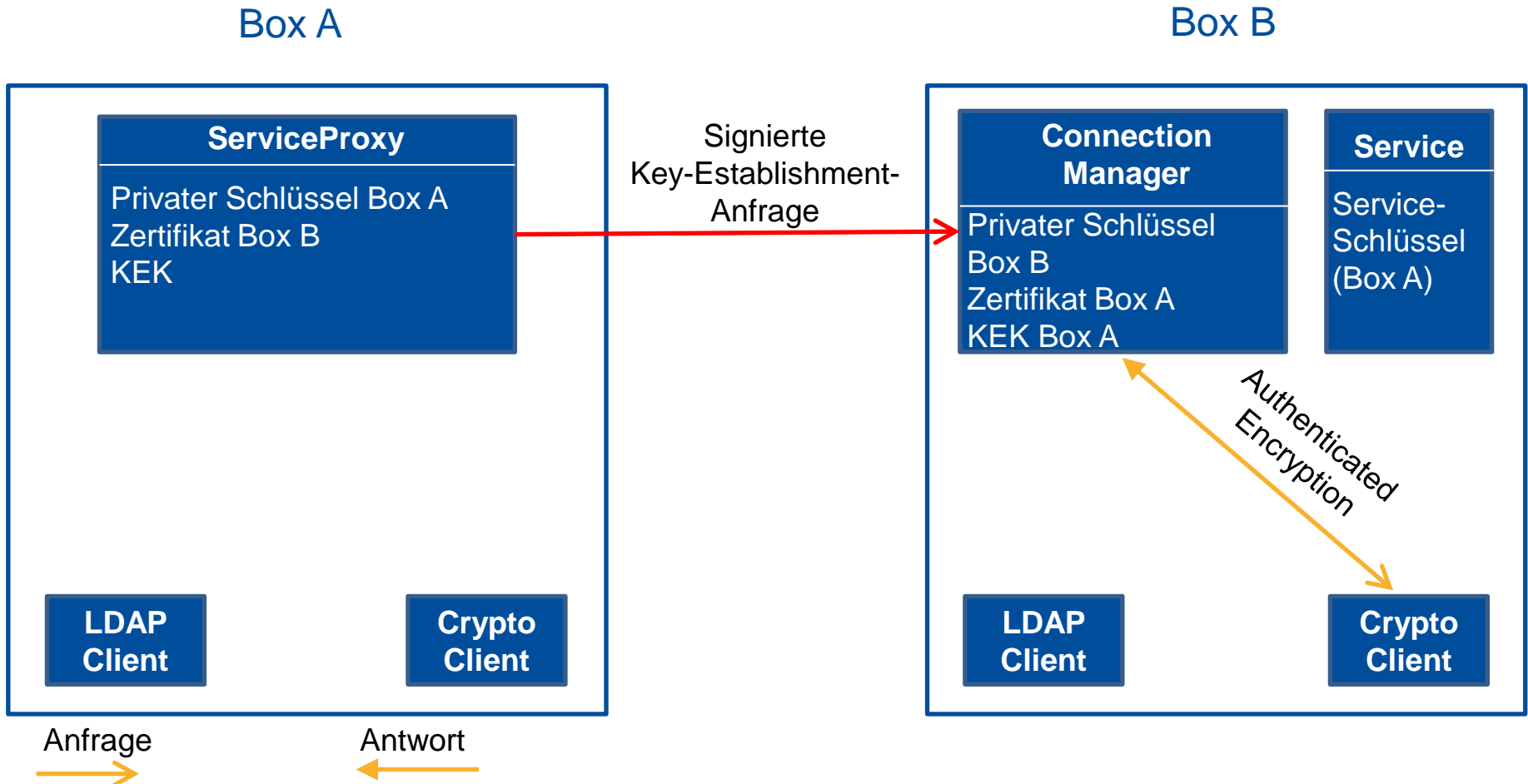
Schlüsselaustausch

Box A

Box B



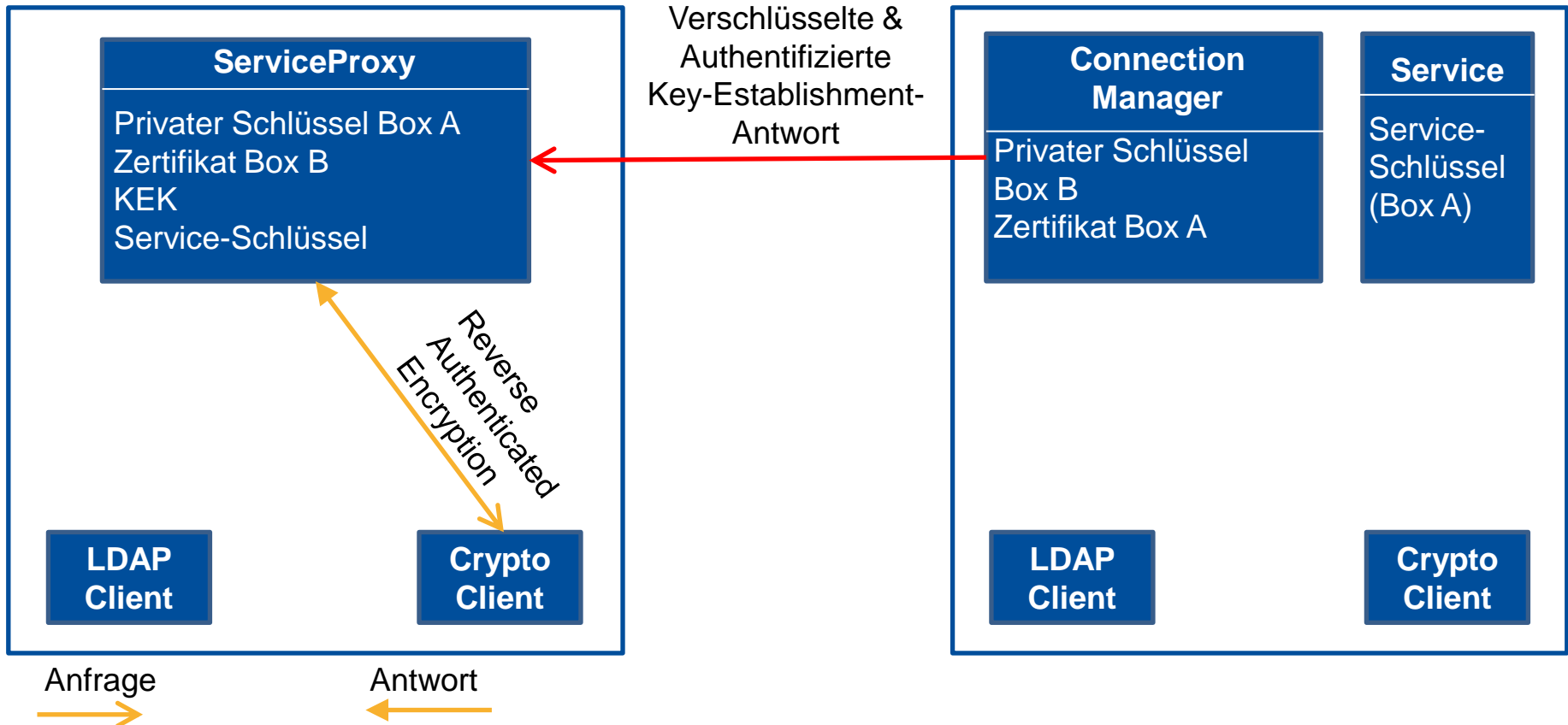
Schlüsselaustausch



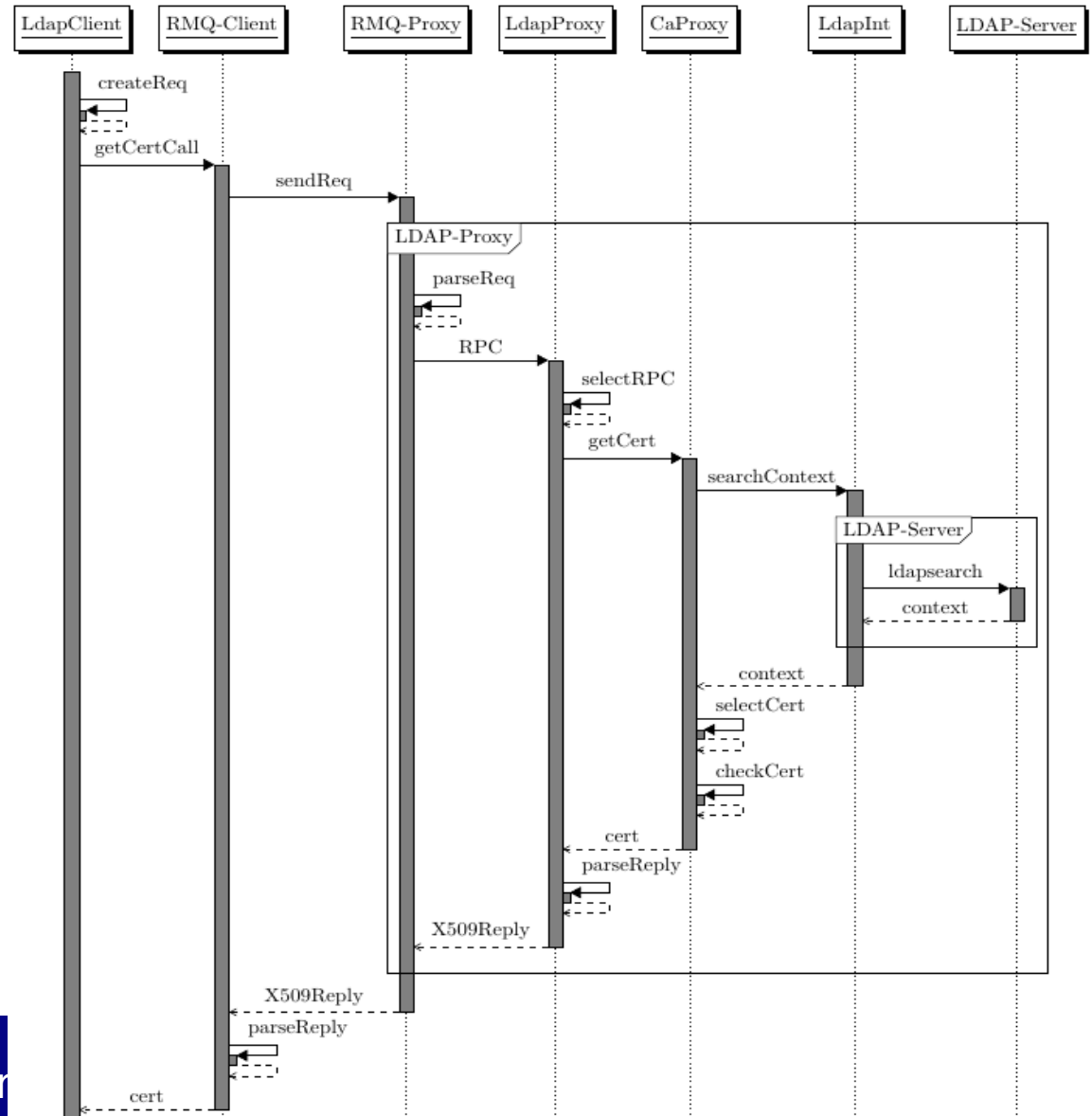
Schlüsselaustausch

Box A

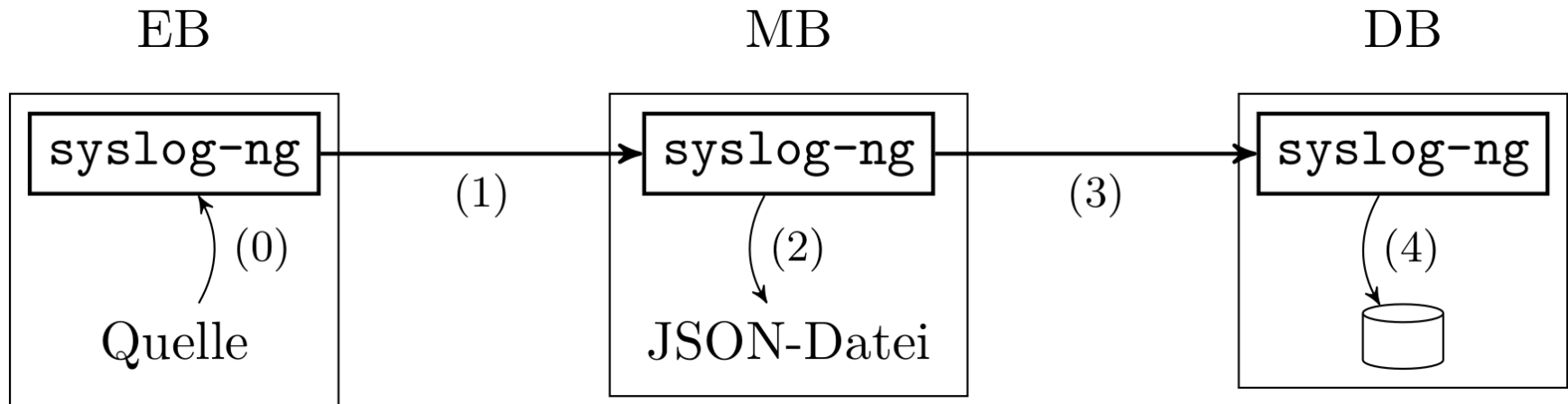
Box B



LDAP-Proxy: Zertifikat abrufen

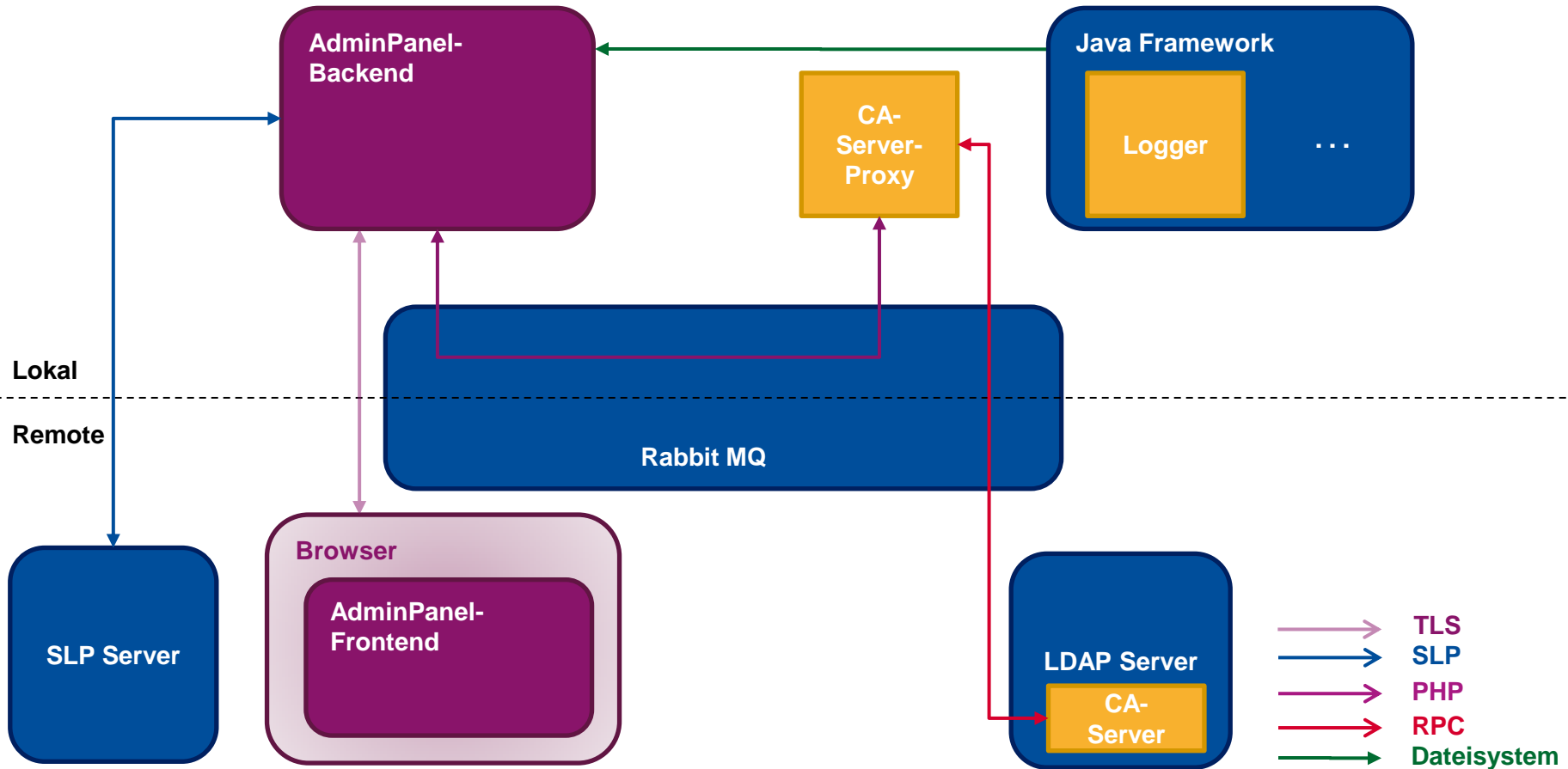


Logging-System



- syslog-ng als zentralisierte Log-Management-Software
- Verbindungen (1) und (3) über TLS gesichert
- JSON-Datei für webbasiertes AdminPanel
- Speichern der Logs in MongoDB

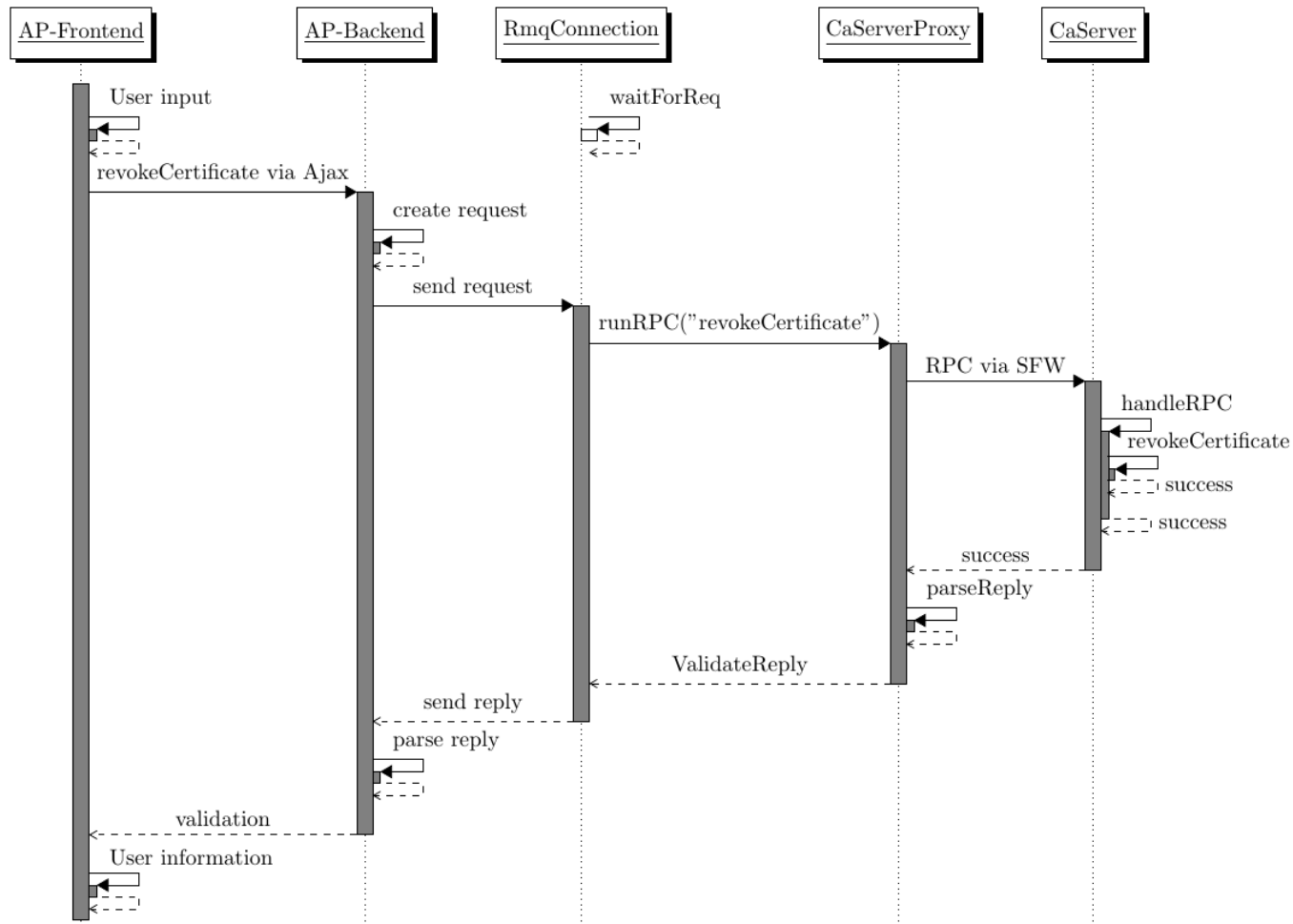
AdminPanel



Funktionen des AdminPanel

- Statusanzeige
- Konfiguration
- Logs anzeigen
- Zertifikat widerrufen
- Zertifikat aktualisieren

Zertifikatswiderruf im Framework



Zusammenfassung

- Definition einer Netzwerktopologie
- Entwicklung einer Softwarearchitektur
- Erstellung eines Sicherheitskonzepts
- Prototypische Implementierung der Softwarearchitektur und des Sicherheitskonzepts

Live Demo

- Video
 - Zeigt die notwendigen Schritte um eine Anwendung
 - Zu entwickeln
 - Auf einer Box einzurichten
 - Zeigt die Ausführung des Service-Frameworks