

# Mentorengenehmigung der Vertiefungsfächer

**Vertiefungsrichtung: Visual Computing**

Student/in Name, Vorname:

Matrikel-Nr.:

Mentor/in Name, Vorname: Kolb, Andreas

Laufende Nummer:

Bitte geben Sie unter „Laufende Nummer“ an, ob es sich um Ihre erste, zweite, etc. Mentorengenehmigung handelt. Bei der **ersten Mentorengenehmigung** verwenden Sie bitte **nur die linke Spalte** („Belegung“), bei **Änderungsanträgen** füllen Sie bitte **alle Spalten** aus, wobei Sie in der linken Spalte die **aktuelle Belegung** angeben, in den beiden folgenden Spalten die **gewünschten Änderungen**.

Zu wählen sind Studienleistungen im Gesamtvolumen von 35 LP im Kernbereich und 45 LP in der Vertiefung. Pflichtfächer sind **nicht** aufgeführt, Vertiefungsfächer, die auf jeden Fall belegt werden müssen, sind bereits angekreuzt. Die Fächer können nur gemeinsam mit dem Mentor genehmigt werden. Die genehmigten Fächer sind verbindlich.

## Kernfächer

Fach	Semester	LP	immer ausfüllen	Nur bei Änderungsanträgen	
			Belegung <sup>1</sup>	Entfernen <sup>2</sup>	Hinzufügen <sup>3</sup>
Betriebssysteme I	WiSe <sup>4</sup>	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Compilerbau I	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
Computergraphik I	--	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Einführung in Visual Computing	WiSe	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Datenbanksysteme I	WiSe	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
neu: Embedded Systems	SoSe	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logik I	WiSe	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
neu: Machine Learning (Introduction to Machine Learning)	jedes	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rechnerarchitekturen I	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
Rechnernetze I	SoSe	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Softwaretechnik I	WiSe	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wissensbasierte Systeme I	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-

<sup>(\*)</sup> Genau eine der Varianten ist verpflichtend zu wählen!

Umfang der gewählten Kernfächer:  LP (Sollumfang: 35 LP)

- Bei **Erstgenehmigungen** kreuzen Sie hier **alle** Module an, die Sie wählen wollen, bei **Änderungsanträgen** kreuzen Sie hier bitte **alle** Module an, für die Sie **bisher** eine Mentorengenehmigung hatten.
- Bitte kreuzen Sie hier alle Module an, die Sie jetzt **abwählen** wollen. Beachten Sie, dass Sie Module, in denen Sie bereits einmal zur Prüfung angetreten sind, **nicht** abwählen können!
- Bitte kreuzen Sie hier alle Module an, die Sie jetzt **neu** genehmigt haben wollen.
- bis einschließlich WiSe'22/23, ab SoSe'23 im SoSe

## Vertiefungspraktikum

Prüfungsnummer zur Anmeldung in unisono: 804610

			immer ausfüllen	Nur bei Änderungsanträgen	
Fach	Semester	LP	Belegung	Entfernen	Hinzufügen
Computergraphik Praktikum	WiSe	5	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-

## Informatik-Vertiefung

			immer ausfüllen	Nur bei Änderungsanträgen	
Fach	Semester	LP	Belegung	Entfernen	Hinzufügen
Analysis I	---	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Analysis I (4MATHBA01) Hinweis: dieses Modul kann nicht gewählt werden, wenn das neue Modul „Mathematik I“ (an Stelle von „Lineare Algebra“) als Pflichtmodul absolviert wird!	jedes	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ab SoSe 23: Computergraphik (4INFBA200)	SoSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Computergraphik II	SoSe	5	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-
Deep Learning	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Deep Learning (4INFMA204)	WiSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Digitale Bildverarbeitung I <sup>(*)</sup>	---	5	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Digitale Bildverarbeitung <sup>(*)</sup> (4INFBA201, setzt „Einführung in Visual Computing“ voraus)	SoSe	6	<input type="radio"/>	-	<input type="checkbox"/>
Gestaltungspraktikum 3D Modellierung und Animation mit Maya	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Praktikum 3D Modellierung und Animation (4INFBA204)	jedes	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grundlagen der medizinischen Bildverarbeitung	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
Maschinelles Sehen	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Machine Vision (4INFMA208)	SoSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mathematik für Visual Computing <sup>(*)</sup>	---	5	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Vertiefung Mathematik (4INFBA002) <sup>(*)</sup>	WiSe	6	<input type="radio"/>	-	<input type="checkbox"/>
Multimedia Retrieval	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
Numerical Methods for Visual Computing	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Numerical Methods for Visual Computing (4INFMA207)	WiSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Praktikum Digitale Bildverarbeitung <sup>(*)</sup>	---	5	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	-
ab SoSe 23: Praktikum Digitale Bildverarbeitung (4INFBA202) <sup>(*)</sup>	SoSe <sup>5</sup>	6	<input type="radio"/>	-	<input type="checkbox"/>
Praktikum Maschinelles Lernen (4INFBA304)	SoSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Statistische Lerntheorie	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Statistical Learning Theory (4INFMA203)	SoSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5 bis einschließlich SoSe 23, ab WiSe 23/24 jedes WiSe

Telematik - Multimedia	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Telematik - Multimedia (4INFMA900)	WiSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Verteilte Systeme	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
ab WiSe 23/24: Verteilte Systeme (4INFBA303)	WiSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Visuelle Wahrnehmung und Informationsvisualisierung	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Visuelle Wahrnehmung (4INFBA203)	SoSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wissenschaftliche Visualisierung	---	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
neu: Scientific Visualization (4INFMA202)	WiSe	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(\*) Genau eine der jeweiligen Varianten ist verpflichtend zu wählen!

Umfang der gewählten Vertiefungsfächer:  LP (Sollumfang: 45 LP)

Der Sollumfang von 45 LP darf nicht mehr als zwingend notwendig überschritten werden. Die über den Sollumfang hinausgehenden LPs des am schlechtesten benoteten Moduls werden vom Prüfungsamt automatisch als freiwillige Zusatzleistung verbucht. Falls Sie eine abweichende Verbuchung wünschen, teilen Sie dies bitte **rechtzeitig** dem Prüfungsamt mit!

### Anmerkungen:

Ort, Datum

Unterschrift beratende/r Mentor/in

Unterschrift Student/in

Unterschrift PA-Vorsitzende/r