

# Objektorientierte und Funktionale Programmierung (OFP)



**SS 2013** 



Madjid Fathi, Univ. Siegen

Email: fathi@informatik.uni-siegen.de

Tel.: 0271/740-2311, Büro: H-A 8112



# Objektorientierte und Funktionale Programmierung

**SS 2013** 

0 Organisatorisches



#### **Zu meiner Person**



- Studium der Informatik an der Univ. Dortmund
  - dort 1991 promoviert,
  - > 2001 habilitiert an der Techn. Univ. Illmenau



- Seit 2004 Prof. für Wissensbasierte Systeme und Wissensmanagement an der Univ. Siegen
- Forschung: Wissensmanagement Anwendungen, Wissensbasierte Systeme,
   Applikationen in Medizin und Maschinenbau, Computational Intelligence
- e-mail: fathi@informatik.uni-siegen.de
- Web: http://www.uni-siegen.de/fb12/ws/mitarbeiter/
- Tel.: 0271/740-2311
- Büro: H A 8411
- > Sprechstunde: Mo., 16:15 17:15 Uhr

#### **Zur Fachgruppe**



# Wissensbasierte Systeme und Wissensmanagement

## > Lehre:

- ➤ Wissensbasierte Systeme I, II (je 2V + 1Ü, 5LP)
- ➤ Wissensmanagement I, II (je 2V + 1Ü, 5LP)
- ➤ Software Engineering (je 2V + 1Ü, 5LP)
- ➤ Seminare / Proseminare: Medizinische Gruppe
- Projektgruppen im Bereich Ambient Assisted Living (u.a. Demenz)

# > Forschung:

- > PLM und CM: WiRPro Projekt
- Quality Management, Business Intelligence, IT-Management
- ➤ Medizin: Med-Assess, Neurocare

# **Forschung**





#### **Knowledge Management**

#### **Techniques**

Portal Technologien
Workflow Management
Process Management
Semantic Web
Knowledge Discovery
Graphical Models
Ambient Assisted Living
Learning

Identification
Acquisition
Development
Distribution
Utilization
Preservation

Organizational Knowledge

## **Computational Intelligence**

Fuzzy Logik Neuronale Netze Evolutionäre Algorithmen

#### **Applications**

Medizin
Maschinenbau
Halbleiterindustrie
IT Management
Urban Planning/
E-Government





#### Lehre



#### Vorlesungen

Wissensbasierte Systeme I Wissensbasierte Systeme II Wissensmanagement I Wissensmanagement II Maschinelles Lernen Decision Making

#### **Seminare**

Knowledge Discovery Semantic Technologies IT Management Advanced Knowledge Management

#### Projektgruppen

Anwendungen zum Wissensmanagement Anwendungen zum Medical Engineering









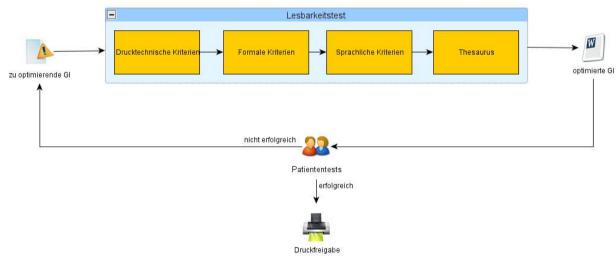


Multi Domain Strategy for Data Integration of Business
Process Data as a Controlling Instrument with Applied Data
Mining & Visualization Methods
(seit 2010)



Aufbereitung und Verfügbarmachung medizinischer Informationen in Packungsbeilagen durch Lesbarkeitstestung zur gezielten und nachhaltigen Nutzung durch den Anwender





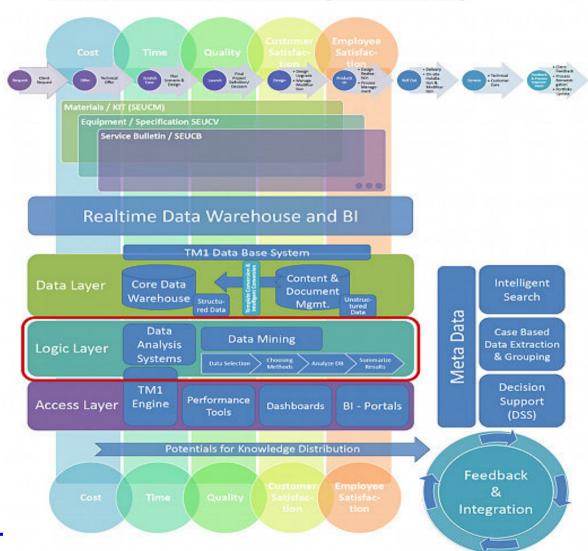


#### Multi Domain Strategy for Data Integration of **Business Process Data as a Controlling Instrument** with Applied Data Mining & Visualization Methods AIRBUS.





REPLIC - Retrieval and Extraction Process for Lasting Information Channeling



Prof. Dr.-Ing Madiid Fathi

and Knowledge Management University of Siegen







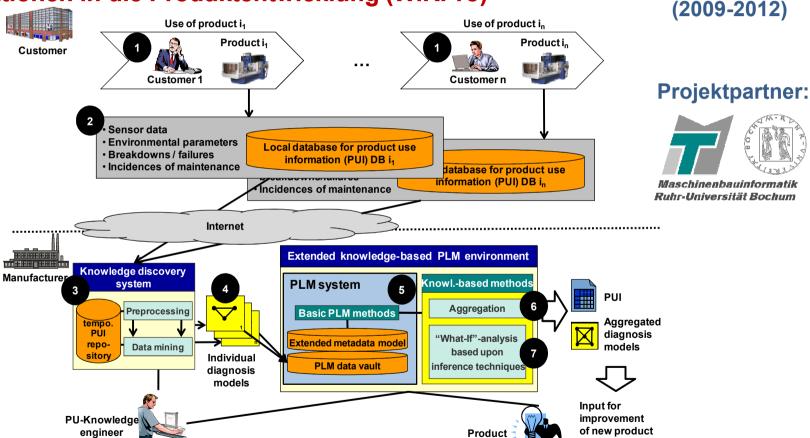
## **Projekte**



**Erweiterung des Product Lifecycle Managements durch** wissensbasierte Rückführung von Produktnutzungs-Informationen in die Produktentwicklung (WiRPro)



(2009-2012)



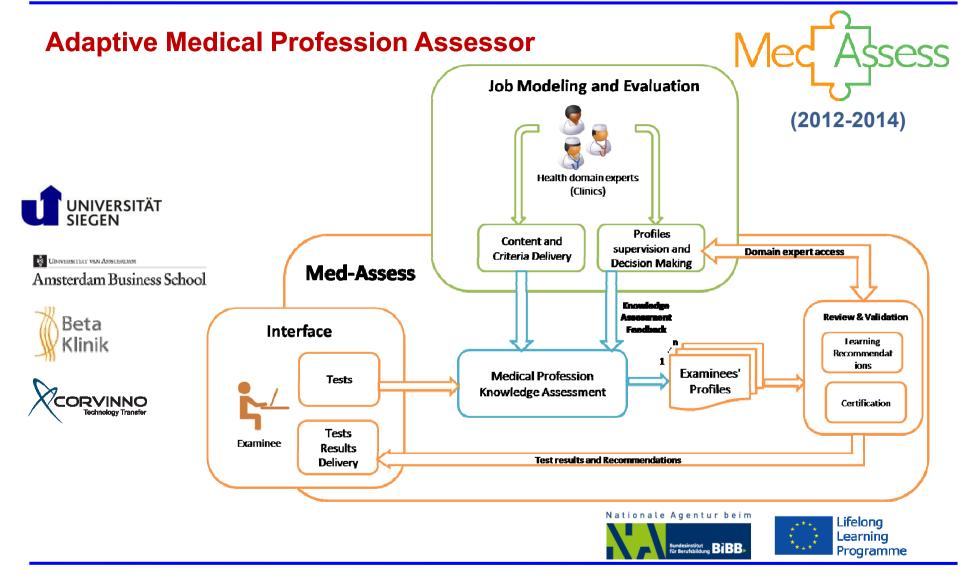
developer

generations



# **Projekte**

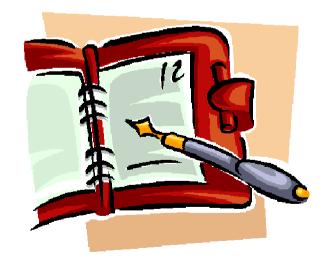




# **Zur Vorlesung**



- > Vorlesungstermine:
  - ➤ Montag, 12:00 13:30, Roter Hörsaal (AR-D 5103)
  - ➤ Montag, 14:15 15:45, Roter Hörsaal (AR-D 5103)
- ➤ Vorlesungsfrei: 20.05. (Pfingsten)
- ➤ Vorlesungsende: 08.07.



# Zur Vorlesung ...



Informationen: auf der WWW-Seite der Vorlesung

http://www.eti.unisiegen.de/ws/lehre/lehre13/ofp 2013/index.html?lang=de

# wichtige Ankündigungen und Termine!

- ➤ Vorlesungsfolien (im PDF-Format)
  - > zwei Versionen:
    - ➤ Originalgröße mit Animationen
    - > verkleinert, ohne Animationen, mit Inhaltsverzeichnis
  - > zum Ausdrucken: Druckservice des Fachschaftsrats!
- Übungsblätter (über web-basiertes Übungssystem DUESIE)

# **Zur Vorlesung ...**



## Inhalt und Lernziele:

- ➤ Grundkenntnisse des Software-Entwurfs und vertiefte Kenntnisse in der Programmierung
- objektorientierte Modellierung (Analyse und Entwurf)
- objektorientierte Programmierung mit Java
  - ➤ inklusive wichtiger Teile der Java-Klassenbibliothek
- objektorientierte Entwurfsmuster
- > funktionale Programmierung mit SML
  - ➤ Ziel: Kenntnis und Verständnis der grundlegenden Konzepte (neue Denkweisen!)
  - ➤ weniger: Nutzung von SML als Programmiersprache

# Zur Übung



# Zielsetzung:

- > Anwendung und Vertiefung der Vorlesungsinhalte
- erste Erfahrungen mit objektorientierter Analyse, Entwurf und Programmierung (in Java)
- Verinnerlichung der objektorientierten und der funktionalen Denkweise

# Ihre Aufgaben:

- Nacharbeiten des Vorlesungsstoffs
  - ➤ allein oder in Gruppen; auch mit Literatur!
- > Bearbeitung der Übungsaufgaben
  - > allein oder ggf. auch in Gruppen; zu Hause oder im Labor
  - > aber: jeder muss EIGENE Lösung abgeben!!!
- aktive Teilnahme an den Übungen
  - ➤ hier ist auch Platz für Fragen zur Vorlesung



# Durchführung der Tutorübungen:

- ➤ Sie werden aktiv und erklären Ihre Lösungen!
- > die Tutoren machen auf Fehler aufmerksam und beantworten Fragen
  - > Das "Vorrechnen" der Aufgaben ist nicht Sinn der Übung
- > es gibt bewußt keine ausgearbeiteten Musterlösungen

# Differenzierte Übungsaufgaben und -gruppen:

- > für Programmieranfänger (z.B. Erstsemester)
  - > einfache Aufgaben im Klausurstil
- für Studenten mit etwas Programmiererfahrung
  - > etwas komplexere / interssantere Aufgaben



## Das Team:

- ➤ Übungsleitung: **Dr. Andreas Hoffmann**, Raum H-B 8405
- > Tutoren: Namen und Email-Adressen siehe WWW-Seite

# **Termineinteilung:**

- > jetzt: Festlegung der Übungszeiten
  - ➤ voraussichtlich 10-12 Übungsgruppen
- > Anmeldung zu den Übungsgruppen über DUESIE!

# Übungsbeginn:

➤ Mo, 22.04.2013 Ausgabe 1. Übungsblatt (bewertet)
Organisatorisches, Einführung DUESIE



# Vorläufige Termine für die Übungen:

	Мо	Di	Mi	Do	Fr
8 - 10	<del>Ü1</del>	Ü2	Ü4	<del>Ü6</del>	Ü8
10 - 12	Ü12	Ü14		Ü7	
12 - 14	Vorlesung	Ü11 H-A 8107	kein Raum	Ü13	Ü9
14 – 16	Vorlesung				
16 - 18		Ü3	Ü5	Ü10	



# Anmeldung zu den Übungsgruppen:

- http://www.eti.uni-siegen.de/ws/lehre/lehre13/ofp 2013/index.html?lang=de
  - ➤ "Objektorientierte und funktionale Programmierung" → Übungsblatt 0
  - ➤ DUESIE-Passwort für die Vorlesung: zuse13
  - > Anmeldungen ab 16.04.2013, ab 18 Uhr möglich
  - > Erstes Übungsblatt am 22.04.2013, ab 0.00 Uhr freigegeben
  - ➤ Deadline 1. Übungsblatt: Sonntag, 28.04.2013 24 Uhr!

#### > Funktionen:

- ➤ Anmeldung zu einer Übungsgruppe
- ➤ Um- und Abmeldung nur nach Absprache mit Tutor
- > Auslastung der Übungsgruppen anzeigen
- ➤ Angabe Ihrer Email-Adresse
  - > für wichtige Nachrichten
- ➤ Teilnehmerzahl pro Gruppe ist auf 25-30 limitiert (je nach Raum)
  - > aber: es gibt insgesamt genügend Plätze für alle!



# > Web-basiertes Übungssystem DUESIE

- https://duesie.bs.informatik.uni-siegen.de/
- ➤ Bereitstellung der Übungsblätter
  - > Bearbeitung kann online oder offline erfolgen
  - ➤ die Übungsblätter sind ggf. selbst auszudrucken
- ➤ Abgabe der Lösungen
  - ➤ nur bis zum festgesetzten Abgabetermin!
- Bereitstellung der korrigierten Lösungen mit Bewertung

#### > Hinweise:

- das allererste (nicht bewertete) Übungsblatt wird direkt auf der Vorlesungsseite bereitgestellt
- ➤ Einweisung in **DUESIE** in der ersten Übungsstunde

## Zu Rechnern und Software



- Programmieraufgaben sind von zu Hause lösbar
  - Grundsätzlich ist nur Internetverbindung und Webbrowser nötig
  - ➤ benötigte Software: Editor, Java-SDK, SML-Compiler. eUML4DUESIE
    - > über die WWW-Seite aus dem Internet ladbar
    - > oder auf CD bei der Fachschaft
    - > jeweils für Linux und Windows
- Kennungen im Linux-Pool H-C 8327 aus AuD sind noch gültig
  - > Kennungen werden für alle Teilnehmer erstellt
  - ➤ Kennung und Paßwort abholen
    - im Sekretariat: Fr. Wenderoth, H-A 8111
  - ➤ Kartenschlüssel verlängern lassen oder neu beantragen
    - > im Sekretariat: Fr. Wenderoth. H-A 8111
    - Abholung dann bei Hr. Kiel, H-B 5404!
      - ggf. werden feste Termine bekanntgegeben

# **Zur Prüfung**



- Zweistündige Kompaktklausur (120 Minuten)
  - kurz nach Vorlesungsende
  - Termine werden noch bekannt gegeben (Anfang August)
- Wiederholungsmöglichkeit voraussichtlich Anfang Oktober
- Termine, Räume etc. werden in Vorlesung u. WWW angekündigt
- Durchführung ohne Hilfsmittel, aber Java-Klassenreferenz und SML Kurzreferenz als Anlage (siehe WWW)
- ➤ Zum Bestehen sind ≥ 50% der erreichbaren Punkte nötig
- Probeklausur (zweiteilig) ist im WWW verfügbar
- ➤ Bekanntgabe der Ergebnisse:
  - durch Aushang (neben H-A 8113) und im WWW
  - ➤ Einsichtnahme in die Klausur ist möglich (Termin im WWW)

# Prüfungsvorleistungen



- > ALLE Studierenden haben Übungspflicht!
- ➤ Die Studierenden die bereits eine Zulassung zur EI2-Klausur haben (aus vorherigen Semestern) haben KEINE Übungspflicht!
- Dazu müssen Sie mindestens 75% der Übungsblätter tauglich (d.h. "ausreichend oder besser") bearbeiten
- > Wegen der differenzierten Übungsaufgaben:
  - die Übungsblätter enthalten ca. doppelt so viele Aufgaben als Sie bearbeiten müssen
  - > Sie suchen sich davon diejenigen 50% aus, die Ihrem Niveau entsprechen
  - zum Bestehen eines Übungsblatts brauchen Sie daher nur 35% der maximal möglichen Punkte

## Hinweis für Lehramts-Studenten



#### LA-Studierende mit LPO 2003:

- Lehramts-Studenten benötigen nur einen Übungsschein
  - Sie müssen nicht an der Klausur teilnehmen!
- Voraussetzung dazu: aktive Teilnahme an der Übung
  - Anwesenheit bei mindestens 75% der Übungen
  - Abgabe einer tauglichen Lösung für mindestens 75% der Übungsblätter
  - wie auf Folie 15 beschrieben
  - zweimal im Semester: Vorstellung der Lösung einer Aufgabe in der Übung (mit "ausreichend oder besser" bewertet)
- Der Übungsschein selbst ist unbenotet

#### **Studierende Bachelor-Lehramt:**

KLAUSUR!!! (laut Modulhandbuch Informatik!)

# **Zum Studium allgemein**



# Verantwortung der Studierenden

- > Informationen aktiv beschaffen
  - > Vorlesungs-Webseite: Termine, Ankündigungen, Übungen, ...
  - > Prüfungsamt: Anmeldefristen, Klausuranmeldung, ...
  - ➤ Bibliothek, ...
- ➤ Übungen aktiv bearbeiten
- > Vorlesung schritthaltend nacharbeiten
  - > auch mit weiterführender Literatur!
- ➤ Aufbau von Lerngruppen
- An der Universität läuft Ihnen niemand nach!

# Zum Studium allgemein ...



# Häufige Fehleinschätzungen

- > "Es reicht, wenn ich unmittelbar vor der Klausur lerne"
  - > wenn Sie nicht am Ball bleiben, verlieren Sie sehr schnell den Anschluß!
- ➤ "Ich muß die Übungen nicht selbst machen, die werden ja sowieso besprochen" oder "Ich verstehe die Musterlösung, also kann ich es doch"
  - ➤ gerade Programmieren lernen Sie **nur** durch Übung, d.h. selber machen!!
- > "Hauptsache, ich bestehe die Prüfung irgendwie"
  - ➤ die Programmierkenntnisse aus der OFP sind eine Grundlage für Ihr ganzes späteres Studium!

# Inhalt der Vorlesung



- Software-Entwicklung [1-2]
  - Vorgehensmodelle, Programmentwicklung, objektorientierte (OO) Modellierung
- Objektorientierte Analyse mit UML [2]
  - ➤ Objekte, Klassen, Attribute, Operationen
  - Assoziation, Aggregation, Komposition, Generalisierung
  - Modellierung dynamischer Abläufe
- Objektorientierter Entwurf mit UML und Java [3-4]
  - ➤ Datentypen, Parameter, Klassendefinition, Konstruktor und Destruktor, Methodenaufrufe, Polymorphie, Sichtbarkeiten, Schnittstellen und Pakete, ...

Zahlen in []: ungefährer Umfang in Doppelstunden

# Inhalt der Vorlesung ...



- Objektorientierte Programmierung mit Java
  - Sprachkonstrukte von Java, Ausnahmen, Garbage Collection [2-3]
  - Java Collection Framework [2]
  - ➤ Dateien, Streams und Serialisierung [1-2]
  - ➤ Programmierung graphischer Bedienoberflächen [1-2]
  - > Threads [1]
- ➤ Entwurfsmuster [1-2]
- > Funktionale Programmierung [4-5]
  - Konzepte funktionaler Programmiersprachen, Rekursion, Funktionen höherer Ordnung, Typinferenz, polymorphe Funktionen, Termauswertung, ...

#### Literatur



#### **Basisliteratur**



[Ba99] Helmut Balzert: Lehrbuch Grundlagen der Informatik, Spektrum-Verlag, 1999. (\*)

- > Einführung in Java und UML
- > deckt nicht-funktionalen Teil der Vorlesung i.W. ab

[Ba05] Heide Balzert: *Lehrbuch der Objektmodellierung*, Spektrum, 2005. (\*)

- Vertiefung zu UML, objektorientierter Modellierung und Entwurfsmustern
- > für El II relevant: LE 1, 2, 3, 11, 12 und 14

[Er99] Martin Erwig: *Grundlagen funktionaler Programmierung*, Oldenbourg, 1999. (\*)

➤ für El II relevant: Kap. 1 und 2



#### Ergänzende Literatur zu Objektorientierung und UML



[BK03] David J. Barnes, Michael Kölling: *Objektorientierte Programmierung mit Java*, Pearson Studium, 2003.

schöne objektorientierte Einführung in Java, mit Programmierwerkzeug BlueJ

[Oe05] Bernd Oesterreich: Objektorientierte Softwareentwicklung – Analyse und Design mit der UML, Oldenbourg, 2005. (+)

- > Vertiefung zu UML, Objektorientierung, Analyse und Entwurf
- → für El II relevant: Kap. 2, 4.3, 4.4

[St05] Harald Störrle: UML 2 für Studenten, Pearson Studium, 2005.

- > ausführliche Behandlung der vollständigen UML
- ➤ für El II relevant: Kap. 1-5



#### Ergänzende Literatur zu Java und Objektorientierung



[SB06] K. Sierra, B. Bates: Java von Kopf bis Fuß, O'Reilly, 2006.

- ➤ locker, witzig und motiviered geschrieben
- > mit vielen Beispielen und Übungen

[GS02] Heinz-Peter Gumm, Manfred Sommer: Einführung in die Informatik, Oldenbourg, 2002. (\*)

- > viele Themen der Informatik, relativ knappe Darstellung
- ➤ für El II relevant: Kap. 3 und 12
- > als Nachschlagewerk

[Sc05] Reinhard Schiedermeier: *Programmieren mit Java*, Pearson Studium, 2005.

> auch als Nachschlagewerk geeignet



#### Ergänzende Literatur zu Java und Objektorientierung ...



[Bi01] Judy Bishop: Java lernen, Pearson Studium, 2001.

relativ vollständig, eigenwilliger Aufbau, zum komplett Lesen, kein Nachschlagewerk

[HC05] Cay S. Hostmann, Gary Cornell: Core Java 2, Band 1 und 2, Addison-Wesley, 2005. (+)

erschöpfendes Nachschlagewerk zu Java (insgesamtüber 2000 Seiten)

[LL05] John Lewis, William Loftus: Java Software Solutions, Addison Wesley, 2005.

schön aufgemachtes Buch mit vielen Beispielen, auch als Nachschlagewerk geeignet



#### Ergänzende Literatur zu funktionaler Programmierung



[Kr02] F. Kröger: *Informatik I*, Skriptum zur Vorlesung, LMU München, WS02/03. http://www.pst.informatik.unimuenchen.de/personen/kroeger/infol WS0203.pdf

funktionale Programmierung mit SML

[Pa00] Peter Padawitz: Grundlagen und Methoden funktionaler Programmierung, Skript Univ. Dortmund, 2000. http://fldit-www.cs.uni-dortmund.de/~peter/ProgNeu.ps.gz

➤ für El II relevant: i.W. Kap. 1 und 2

[Pa91] Laurence C. Paulson: *ML for the Working Programmer*, Cambridge University Press, 1991.

> das Standardwerk zu SML



## Ergänzende Literatur zu Entwurfsmustern



[GH+96] E. Gamma, R. Helm, R, Johnson, J. Vlissides: Entwurfsmuster, Addison Wesley, 1996. (+)

> das Standardwerk zu Entwurfsmustern

# **Anmerkungen**

- (\*) Diese Bücher waren die Grundlage für die Ausarbeitung einiger Abschnitte der Vorlesung
- (+) Diese Bücher wurden bei der Ausarbeitung der Vorlesung zur Vertiefung genutzt





# Weitere Informationsquellen

- ➤ Ggf. weitere Literaturangaben im Verlauf der Vorlesung
  - ➤ Literaturangaben stehen auch im WWW
- ➤ Viele WWW-Ressourcen
  - >siehe WWW-Seite zur Vorlesung
- ➤ Diskussionsforum: News-Gruppe zur El I und El II
  - >news://news.uni-siegen.de/uni-siegen.ei

