

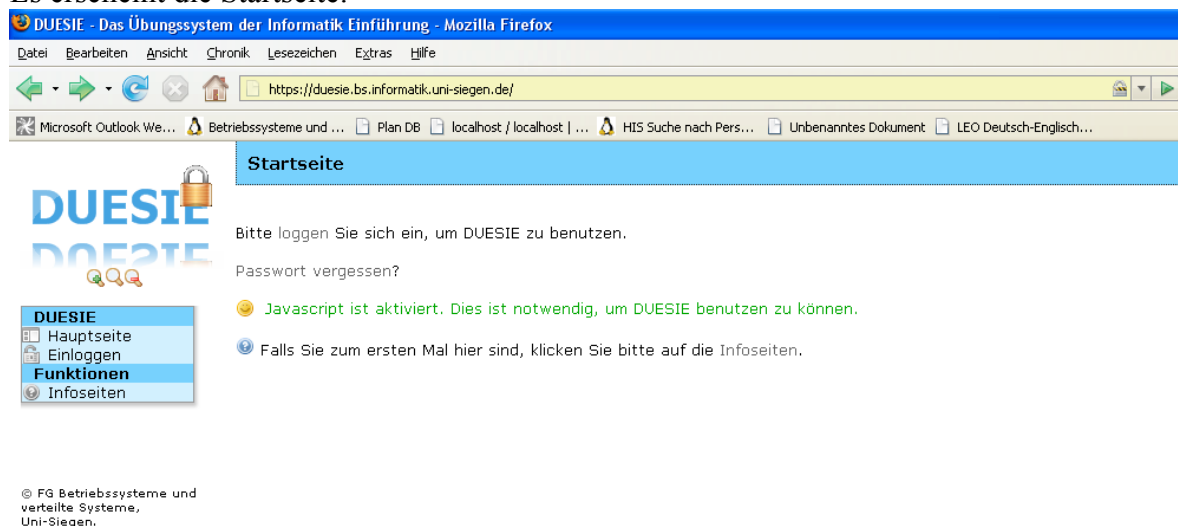
Organisatorisches

Die Durchführung erfolgt mit dem online gestützten Übungssystem DUESIE (Das UEbungsSystem der Informatik Einführung).

DUESIE erreichen Sie über die folgende URL:

<https://duesie.bs.informatik.uni-siegen.de/>

Es erscheint die Startseite:



Klicken Sie bitte nun auf **Infoseiten**. Hier erhalten Sie alle notwendigen Informationen zur Anmeldung bei DUESIE. Folgen Sie bitte exakt den einzelnen Schritten, die dort angegeben sind!

Hinweis: Bei der Auswahl des Studienganges, ist bislang nur die Auswahl „mit Übungszwang“ möglich.

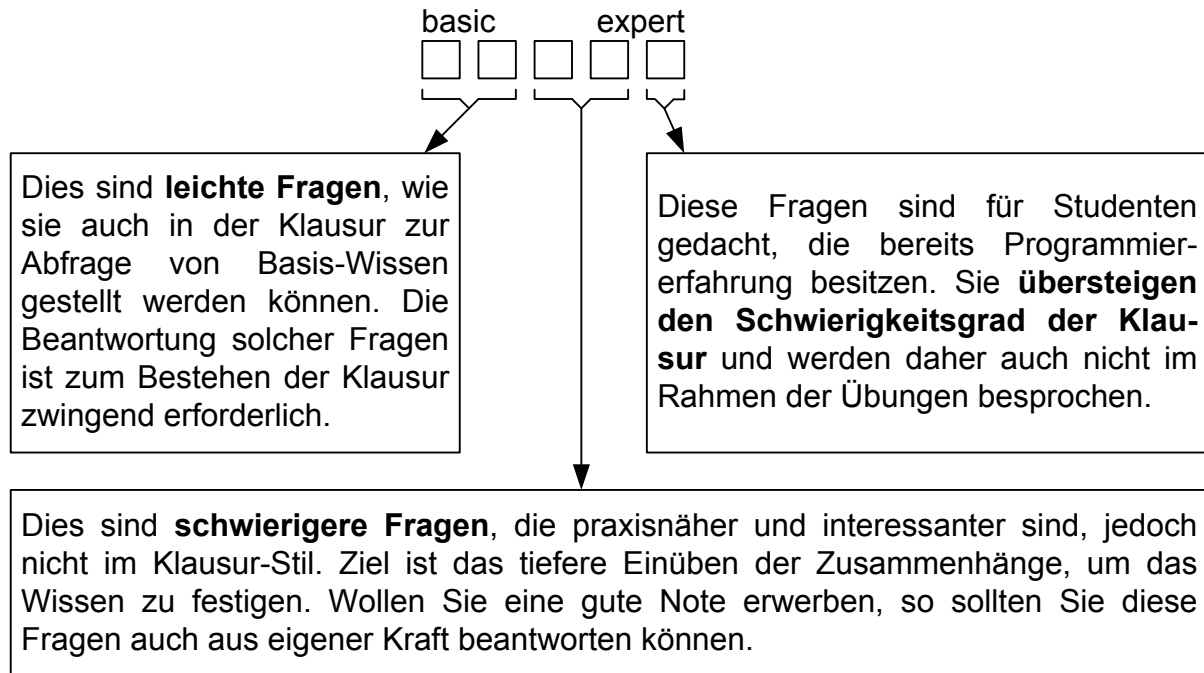
Nachdem Sie sich erfolgreich angemeldet haben können Sie unter **Übungsgruppen** sich für eine bestimmte Übungsgruppe eintragen. Wählen Sie bitte dazu die Vorlesung „**SS 2014 Objektorientierte und funktionale Programmierung**“ aus und klicken auf **Weiter**. Danach müssen Sie das Passwort zu der Veranstaltung eingeben. Das Passwort erhalten Sie in der Vorlesung.

Anschließend können Sie sich für eine Übungsgruppe eintragen. Bitte beachten Sie, dass Sie sich nicht zu mehreren Gruppen gleichzeitig anmelden können. Außerdem ist eine Ummeldung in eine andere Gruppe nur nach Absprache mit den jeweiligen Tutoren möglich!

Fragen, Anregungen o.ä. richten Sie bitte immer an Ihre Tutoren oder aber per email an duesie@fb12.uni-siegen.de.

Informationen zu den Übungen

Die Übungsaufgaben werden in 3 verschiedene Schwierigkeitsgrade aufgeteilt:



Wichtig ist auch, dass Sie nicht alle Übungsaufgaben eines Übungsblattes bearbeiten müssen. Sie müssen mind. 35 % der Punkte eines Übungsblattes erreichen. Die nötigen Punkte können Sie durch das Lösen mehrere einfacherer Aufgaben erreichen, oder aber durch das Lösen weniger schwieriger Aufgaben. Des Weiteren müssen Sie mind. 75 % der Übungsblätter bestehen, d.h. bei voraussichtlich 11 bewerteten Übungsblätter sind das mind. 8.

Für die Lehramter gilt die Regelung, dass sie 75% der Übungen abgeben müssen und an 2 Terminen im Semester Lösungen an der Tafel vorführen.

Wichtige Hinweise zur Benutzung von DUESIE:

eUML4DUESIE:

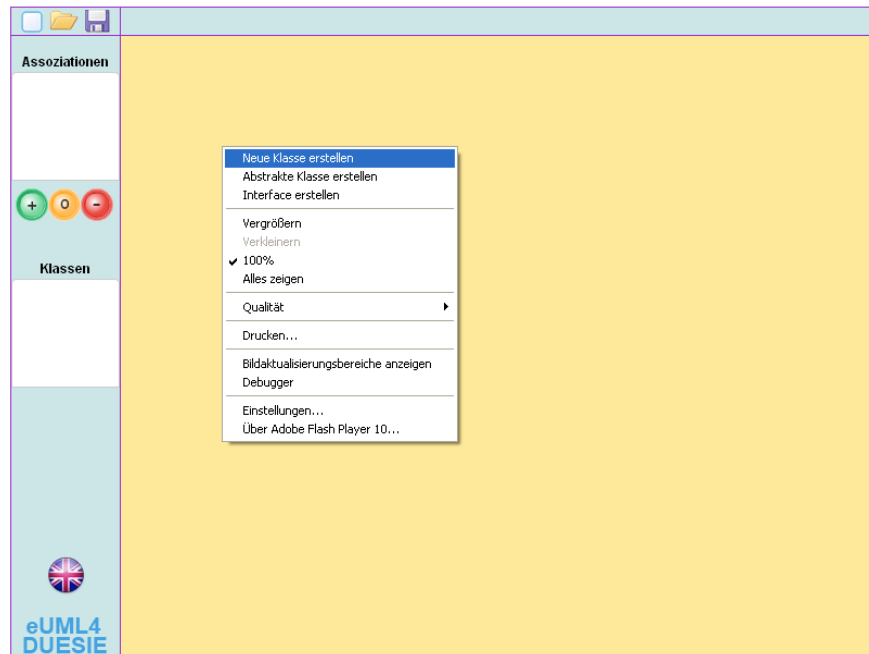
Für die Modellierung der UML-Diagramme wird seit diesem Semester ein neues Werkzeug eingesetzt. eUML4DUESIE ist eine Flash-Applikation die sowohl als Einzelanwendung auf ihrem Rechner läuft oder als Integration im Browser. Damit Sie eUML4DUESIE verwenden können, müssen Sie mindestens den Flash-Player 10 installieren. Den Flash-Player (für alle gängigen Betriebssysteme) erhalten Sie hier:

<http://get.adobe.com/de/flashplayer/otherversions/>

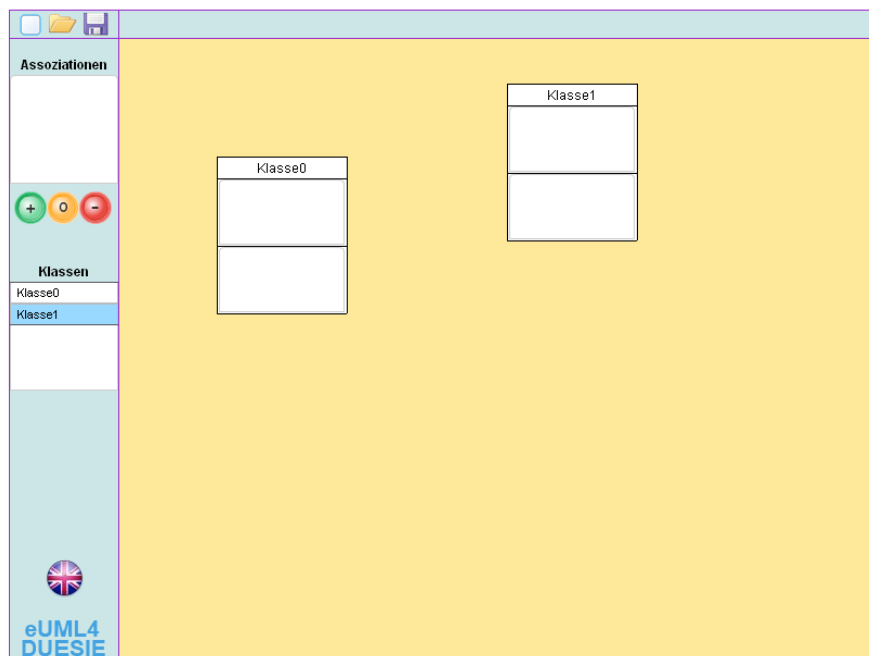
Falls Sie eUML4DUESIE als Anwendung lokal ausführen möchten, dann können Sie sich die entsprechende Flash-Datei von unserer Webseite herunter:
(http://www.eti.uni-siegen.de/ws/lehre/lehre14/ofp_2014/index.html)

Ansonsten steht Ihnen eUML4DUESIE auch innerhalb von DUESIE als Browser-Applikation zur Verfügung.

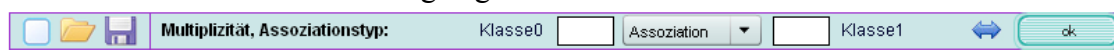
Wenn Sie eUML4DUESIE gestartet haben, erscheint das folgende Fenster:



Im Modellierungsbereich können Sie dann über die rechte Maustaste eine neue Klasse anlegen. Wenn Sie eine Assoziation zwischen Klassen erstellen möchten, dann klicken Sie bitte im linken Fensterbereich „Klassen“ auf die Klassen, die sie miteinander in Verbindung setzen möchten (STRG+linke Maustaste).



Erstellen Sie dann über das  Symbol eine neue Assoziation. In der Statusleiste oben können Sie dann alle weiteren Einstellung bzgl. der Assoziation vornehmen.



Um eine bestehende Assoziation zu bearbeiten, wählen Sie zuerst die entsprechende Assoziation links im Assoziationsfeld aus und klicken dann auf das  Symbol.

Wenn Sie zu einer Klasse Attribute usw. hinzufügen möchten, dann klicken Sie einfach mit der rechten Maustaste auf die Klasse und wählen dann den entsprechenden Menüpunkt aus.

Zum Abspeichern Ihrer Lösung, klicken Sie auf das  Symbol und geben einen entsprechenden Dateinamen an. Wichtig ist, dass Sie exakt den Dateinamen verwenden der in der Aufgabenbeschreibung verlangt wird!

Übungsaufgabe (wird nicht bewertet):

Zeichnen Sie in eUML4DUESIE ein Klassendiagramm, dass die Klassen Fahrzeug, PKW, LKW in einer Ihnen sinnvollen Relation (Assoziation, Generalisation o.ä.) zueinander darstellt. Machen Sie sich also bitte mit dem Werkzeug vertraut! Eine Bewertung der Aufgabe findet nicht statt.

Falls DUESIE noch nicht freigeschaltet wurde, können Sie sich eUML4DUESIE wie oben beschrieben von unserer Webseite herunterladen und lokal ausführen.

Sollte DUESIE freigeschaltet sein, dann loggen Sie sich dazu in DUESIE ein und wählen Sie dann das Übungsblatt 1 und Aufgabe 1 aus (ab dem 22. April 2013)! Starten Sie Ihre lokal installierte eUML4DUESIE-Anwendung oder durch Klick auf den Link eUML4DUESIE (siehe Abbildung)

UML Aufgabe

Neu | Übersicht

UML Diagramme
Zeichnen Sie in ArgoUML ein Klassendiagramm, dass die Klassen Fahrzeug, PKW, LKW in einer Ihnen sinnvollen Relation (Assoziation, Generalisierung o.ä.) zueinander darstellt.

eUML4DUESIE
* .xml

Projektdatei:

Speichern Sie Ihre Lösung ab und laden Sie diese in DUESIE hoch!